

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Taman kanak-kanak merupakan lembaga pendidikan untuk anak-anak usia dini yang dikhususkan untuk membentuk pola pikir anak dengan cara bermain dan bersosialisasi. Usia 4-6 tahun merupakan masa perkembangan anak[12], oleh karena itu banyak orang tua sadar bahwa tumbuh kembang anak tidak hanya didapat dari rumah namun perlu juga didapat dari faktor luar yaitu dengan cara bersosialisasi dengan teman sebaya. Salah satu cara untuk dapat bersosialisasi adalah dengan mendaftarkan anak-anak dari usia dini, diantaranya adalah dengan mendaftarkan ke taman kanak-kanak agar selain dapat bersosialisasi dan bermain, anak-anak juga akan mendapatkan ilmu dalam bidang akademik untuk pembentukan pola pikir.

Namun dengan semakin pesatnya perkembangan zaman, banyak orang tua yang sibuk dengan pekerjaannya sehingga tidak sempat pergi ke sekolah untuk mencari informasi dan mendaftarkan anak-anaknya tepat waktu. Oleh karena itu sering terjadi keterlambatan saat pendaftaran, sehingga anak-anak yang akan didaftarkan tidak dapat masuk ke taman kanak-kanak yang diinginkan oleh orang tua, bahkan ada yang terpaksa menunda untuk masuk di taman kanak-kanak yang diinginkan sehingga menyebabkan anak dapat kehilangan satu tahun masa emasnya. Selain itu untuk pengelolaan administrasi di taman kanak-kanak sendiri masih menggunakan *Microsoft Excel*, namun sebagian pengelolaan masih menggunakan penulisan secara manual dan terdapat kesalahan-kesalahan dalam pencatatan dan pengelolaan data pendaftaran murid baru, pengelolaan nilai, pengelolaan presensi, pengelolaan dalam pembagian kelas maupun dalam pengelolaan rencana kegiatan.

Berdasarkan permasalahan tersebut dibutuhkan aplikasi akademik dimana orang tua calon murid dapat mengakses info dan melakukan pendaftaran melalui *website*. Selain itu aplikasi ini dapat membantu staf dan pengajar dalam pengelolaan administrasi di Taman Kanak-Kanak Islam Syifaul Qolbi.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana mengelola data akademik di Taman Kanak-Kanak Islam Syifaul Qolbi?
2. Bagaimana menyediakan fasilitas bagi orang tua calon murid untuk mendaftarkan putra putrinya tanpa harus pergi ke sekolah?
3. Bagaimana untuk menyediakan fasilitas pengelolaan data aktifitas akademik menggunakan komputer?

1.3 Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Membangun suatu aplikasi akademik di Taman Kanak-Kanak Islam Syifaul Qolbi.
2. Membangun aplikasi yang memiliki fasilitas pendaftaran *online* bagi orang tua calon murid untuk mendaftarkan putra-putrinya ke Taman Kanak-Kanak Islam Syifaul Qolbi.
3. Membangun aplikasi untuk mengelola aktifitas akademik dan taman kanak-kanak yang dapat digunakan oleh staf, orang tua murid dan pendaftar.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dapat berisi:

1. Aplikasi ini hanya digunakan di Taman Kanak-Kanak Islam Syifaul Qolbi.
2. Aplikasi ini tidak dapat mengelola pembayaran.
3. Aplikasi ini tidak mengelola data kepegawaian.
4. Aplikasi ini tidak menangani fungsi logistik.
5. Aplikasi ini tidak didesain untuk dapat digunakan melalui *mobile phone*.

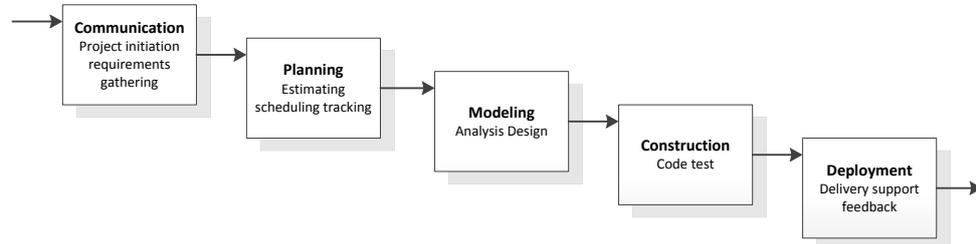
1.5 Definisi Operasional

Aplikasi akademik dibuat untuk mengelola segala bentuk kebutuhan informasi di lingkungan Taman Kanak-Kanak Islam Syifaul Qolbi. Aplikasi ini dapat menangani pengelolaan dalam hal pendaftaran, pengumuman, pengelolaan nilai, pengelolaan pembagian kelas, pengelolaan daftar hadir, pengelolaan dalam hal pemeriksaan kelengkapan data pendaftaran, pengelolaan info TK, pengelolaan rencana kegiatan harian, pengelolaan laporan serta grafik nilai masing-masing murid.

Aplikasi ini dapat digunakan oleh pendaftar, staf atau pengajar sebagai pengelola administrasi dan kepala sekolah sebagai pengambil keputusan.

Aplikasi akademik ini dapat digunakan saat pendaftaran murid baru maupun dalam kegiatan pengelolaan administrasi sehari-hari di lingkungan Taman Kanak-Kanak Islam Syifaul Qolbi. Aplikasi ini dijalankan pada platform berbasis *web* sehingga dalam menjalankan aplikasi ini harus menggunakan internet. Aplikasi ini memakai bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *framework codeigniter* dan *database MySQL*.

1.6 Metode Pengerjaan



Gambar 1-1 *Waterfall model* [7]

Waterfall model atau biasa juga disebut *classic life cycle*, menyorankan alur yang aplikasiatik yang diawali dengan spesifikasi persyaratan pelanggan dan berkembang melalui perencanaan, pemodelan, konstruksi atau biasa juga saat pembuatan kode, dan penyebaran yang berpuncak pada dukungan penyelesaian perangkat lunak. [7]

1. *Communication*

Pada tahap ini, dilakukan pengumpulan data secara lengkap terhadap permasalahan yang ada pada Taman Kanak-Kanak Islam Syifaul Qolbi.

2. *Planning*

Tahap *planning* adalah pendefinisian kebutuhan yang harus dipenuhi oleh aplikasi yang akan dibangun.

3. *Modelling*

Pada tahap *modelling*, akan dilakukan perancangan aplikasi akademik dengan menggunakan UML(*Unified Modeling Language*).

4. *Construction*

Tahap *construction* yaitu pembuatan kodekedalam bentuk bahasa pemrograman yang telah ditentukan dan pengujian program.

5. *Deployment*

Pada tahap ini, menyediakan *software* yang memiliki fungsi yang bermanfaat, namun di dalam aplikasi ini tidak sampai tahap tersebut.

1.7 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1-1 Jadwal Pengerjaan

N o	Tahap	Februari 2014				Maret 2014				April 2014				Mei 2014				Juni 2014				Juli 2014				Agustus 2014			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Communication	■	■																										
2.	Planning			■	■																								
3.	Modelling					■	■	■	■	■	■	■	■																
4.	Construction													■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5.	Sidang																											■	
6.	Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■