

**ABSTRAK**  
**PERANCANGAN BOARD GAME OBJEK WISATA**  
**DI JAKARTA**

**Oleh**  
**Muhammad Hadyan Fariz**  
**NPM: 1401104190**

Indonesia memiliki beranekaragam kebudayaan yang tersebar di setiap daerahnya. Kebudayaan – kebudayaan tersebut dapat menjadi kekuatan sekaligus peluang yang tidak dimiliki oleh negara lain yang dapat menunjukkan identitas dari bangsa Indonesia yang harus terus dijaga. DKI Jakarta sebagai kota besar nomor satu di Indonesia dapat menjadi tolak ukur bagi kota – kota lain dalam berbagai bidang. Namun, pada era globalisasi seperti sekarang ini kebudayaan - kebudayaan yang ada sudah mulai tergerus.

Salah satu cara untuk mengenal kebudayaan tersebut melalui museum. Museum merupakan bagian dari objek wisata yang bertujuan untuk memperkenalkan, melindungi dan melestarikan benda - benda yang memberikan bukti dari kekayaan budaya suatu bangsa. Sayangnya, museum masih kurang diminati oleh wisatawan khususnya di DKI Jakarta. Hal tersebut dapat dilihat dari persentase kunjungan ke museum yang hanya sekitar 2,53 %. Kurangnya minat tersebut dapat di pengaruhi oleh pengetahuan dan persepsi masyarakat terhadap objek wisata tersebut.

Guna menjawab masalah diatas, penulis mengumpulkan data yang dibutuhkan dengan metode wawancara, observasi dan studi pustaka dengan target utama yaitu remaja karena mereka adalah generasi penerus yang akan memperkenalkan budaya dan identitas yang ada kepada generasi selanjutnya. Setelah data tersebut diperoleh maka penulis melakukan perancangan media visual yang sesuai. Media yang dipilih oleh penulis adalah *Board Game* berisi informasi mengenai museum dan artefak yang ada di dalamnya dengan

Diharapkan dengan perancangan ini remaja di kota Jakarta mendapatkan informasi mengenai museum – museum yang ada serta dapat merubah persepsi mereka mengenai museum. Sehingga akan lebih banyak lagi remaja di DKI Jakarta yang mau mengunjungi museum dan mengenal kebudayaan dan Identitas dari Indonesia.

Kata Kunci : *Board Game, Objek Wisata,,Museum, Jakarta,*