

Daftar pustaka

- Jakarta Named Asia's Top Travel Destination On the Rise*, thejakartaglobe.beritasatu.com, 8 Oktober 2014, 03.00
- Museum : berkaca dari masa lalu*, edukasi.kompasiana.com, 11 Oktober 2014, 01.14
- Bermain dan belajar board game bersama anak*, www.toyscity.co.id, 5 November 2014, 05.00
- observasi pengamatan langsung di lapangan, klikbelajar.com, 17 Oktober 2014, 04.00
- Pengertian Grafik*, scribd.com, 08 Oktober 2014, 05.30
- Analisis Data Matriks, www.sites.google.com, 08 Oktober 2014, 22.40
- Elemen – elemen formal dalam game*, gamedesignconcept.pbworks.com, 12 November 2014, 01.00
- Sejarah Board Game, www.tnol.co.id, 5 November 2013, 02.00
- 51 Glosarium Game Mekanik Dalam Table Top Game, Manikmaya.com, 11 Februari 2014, 03.00
- A Theory of Board Game Design: Definitions of Terms, mechanics-and-meeples.com, bermain dan belajar *board game* bersama anak, toyscity.co.id, 05-11-2014, 05.00
- mengapa *board game*, arulingame.blogspot.com, 22-11-2015, 14.43
- Kartono, Kartini. 1990. *Psikology Umum*. Bandung : CV. Mandar Maju
- Dimiyati, Edi. 2010. *Panduan Sang Petualang : 47 Museum Jakarta*. Jakarta : Gramedia Pusaka Utama
- Damayanti, Deni, 2013, *Buku Pintar Sastra Indonesia*, Yogyakarta : Araska
- Yoeti, Oka A. 1991. *Pengantar Ilmu Pariwisata*. Bandung : Angkasa
- Irawan, Koko.2010. *Potensi Objek wisata Air Terjun Serdang Sebagai Daya Tarik Wisata Di Kabupaten Labuhan Batu Utara*. Kertas Karya. Program Pendidikan Non Gelar Pariwisata. Universitas Sumatera Utara.
- Sutaarga, Amir. 2000. *Capita Selecta Museografi dan Museologi*. Proyek Pembinaan Permuseuman Direktorat Jenderal Kebudayaan, Departemen Pendidikan Nasional : Jakarta.
- Ali, Mohammad dan Asrori, Mohammad. 2006. *Psikologi Remaja*. Penerbit Bumi Aksara : Jakarta
- Sarwono, Sarlito, 1994, *Psikologi Remaja*, Jakarta : Raja Grafindo Pusaka

Yusuf, Syamsu. 2006. *Psikologi perkembangan anak dan remaja*. Penerbit Reemaja Rosda Karya : Bandung

Azwar, Syaifudin. 1995. *Sikap Manusia : Teori dan pengukurannya*. Penerbit Liberty : Yogyakarta

Crawford, Chris, 2003 “Chris Crawford on Game Design”, New Riders, 2003

Kusrianto, Adi. 2009. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Penerbit Andi Offset : Yogyakarta

Soewignjo, Santosa, 2013, *Seni Mengatur Komposisi Warna Digital*, Yogyakarta : Taka Publisher

Rustan, Suriyanto. 2008. *Layout Dasar dan Penerapannya*. Penerbit Gramedia Pusaka Utama : Jakarta

Sihombing, danton. 2001. *Tipografi dalam desain Grafis*. Penerbit Gramedia Pusaka Utama : Jakarta