

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan taufiknya sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Pengantar Karya Tugas Akhir dengan judul “**Perancangan *board game* objek wisata di Jakarta**”. Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Desain di Telkom Creative Industri School pada Telkom University.

Penulis menyadari bahwa selama penyelesaian tugas akhir ini, banyak sekali bantuan, dorongan, dan do’a dari semua pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan syukur kepada Allah SWT dan terima kasih yang sebesar-besarnya pada:

1. Bapak Imansyah Lubis, S.Sos., M.Sn. selaku dosen pembimbing pertama dan Bapak Novian Denny Nugraha S.Sn., M.Sn, selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan segala perhatian, kesabaran dan waktunya kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Dicky Hidayat. S.Sn., M.Ds. selaku dosen penguji.
3. Seluruh Dosen dan staf akademik Fakultas Industri Kreatif Telkom University.
4. Teman-teman seperjuangan angkatan 2010 program studi Desain Komunikasi Visual khususnya Manajemen Desain di Fakultas Industri Kreatif Telkom University.
5. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu penulis dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.

Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi menyempurnakan Tugas Akhir ini. Akhir kata penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi ilmu pengetahuan dibidang Desain Komunikasi Visual.

Bandung, Maret 2015

Penulis.