

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.6.1 <i>Requirements Analysis and Defenition</i>	4
1.6.2 <i>System and Software Design</i>	4
1.6.3 <i>Implementation and Unit Testing</i>	5
1.6.4 <i>Integration and System Testing</i>	5
1.6.5 <i>Operating and Maintenance</i>	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Zeni Daerah Militer III Siliwangi	6
2.2 <i>E-Auction</i>	6
2.3 <i>Aplikasi Web</i>	6
2.4 CSS	6
2.5 JavaScript	7
2.6 CodeIgniter (CI).....	7
2.7 HTML.....	8
2.8 PHP.....	9
2.9 XAMPP	9

2.10	<i>Blackbox Testing</i>	9
2.11	MySQL.....	10
2.12	<i>Flowmap</i>	11
2.13	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	12
2.13.1	Class Diagram	12
2.13.2	Use case Diagram	14
2.13.3	Activity Diagram	17
2.13.4	Sequence Diagram	18
2.13.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	22
3.1	Gambaran Umum Sistem.....	22
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	23
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan.....	26
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	33
3.2.1	Diagram Use Case.....	33
3.2.2	Deskripsi Aktor	34
3.2.3	Skenario <i>Use Case</i>	35
3.2.4	Diagram <i>Sequence</i>	40
3.2.5	Class Diagram	45
3.3	Perancangan Basis Data.....	46
3.3.1	ERD	46
3.3.2	Skema Relasi.....	47
3.3.3	Struktur Tabel.....	47
3.3.4	Perancangan Antar Muka.....	49
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	55
3.4.1	Pengembangan Sistem.....	55
3.4.2	Implementasi Sistem.....	56
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	57
4.1	Implementasi	57
4.1.1	Implementasi Halaman Aplikasi.....	57
4.1.2	Halaman Login Panitia.....	58
4.1.3	Halaman Login Peserta.....	64

4.2	Pengujian	69
4.2.1	Butir Uji Pengujian.....	69
BAB 5	PENUTUP	70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	72