

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan proyek akhir yang berjudul "**Aplikasi Delivery Makanan Berbasis Web di Area Telkom University**" yang disusun untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Diploma III Manajemen Informatika Politeknik Telkom.

Dalam penulisan laporan ini tentu tidak lepas dari berbagai hambatan, namun karena dukungan dan bantuan berbagai pihak, akhirnya penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan baik. Dalam penyusunan proyek akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Inne Gartina selaku dosen pembimbing 1 dan dosen wali yang senantiasa memberikan bimbingan dan dukungan selama penulis menyelesaikan proyek akhir dan studi di Ilmu Terapan Universitas Telkom.
2. Ibu Asniar selaku dosen pembimbing 2 yang juga berjasa dalam penyusunan proyek akhir ini.
3. Kedua orang tua tercinta, Nurodin dan Rugayah yang tak pernah berhenti memberikan dukungan dan doa demi tercapainya proyek akhir ini.
4. Tiga kakak-kakak saya, Abdul Kadir Armansyah, Faiz Firmansyah, Novy Nurhafny yang telah memberikan begitu banyak pelajaran kehidupan.
5. Sahabat-sahabat yang selalu memberikan doa, motivasi dan dukungan.
6. Bebas Family yang telah banyak menghabiskan waktu bersama dalam senang maupun susah.
7. Teman-teman Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom yang telah memberi bantuan. Serta semua pihak yang turut membantu dalam menyelesaikan makalah Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari buku proyek akhir ini masih memiliki kekurangan. Kritik dan saran yang membangun senantiasa penulis harapkan guna pembangunan proyek akhir yang lebih baik serta bermanfaat

Bandung, 18 Juli 2014

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
BAB 2 DASAR TEORI	6
2.1 Definisi Web	6
2.2 CodeIgniter	6
2.3 Definisi PHP	7
2.4 Definisi HTML.....	7
2.5 CSS3.....	7
2.6 Definisi XAMPP	8
2.7 MySQL	8
2.8 Gammu.....	8
2.9 Definisi Blackbox Testing.....	9
2.10 Definisi Use Case Diagram	10
2.11 Entity Relationship Diagram	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	15
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini	15
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	16
3.2.1 Use Case	16

3.2.2	Skenario Use Case	17
3.3	Perancangan Basis Data	28
3.3.1	Entity Relationship Diagram	28
3.3.2	Skema Relasi	29
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	30
3.4.1	Pengembangan Sistem	30
3.4.2	Implementasi Sistem	31
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	32
4.1	Implementasi	32
4.1.1	Admin	32
4.1.2	Member	38
4.1.3	Rumah Makan	41
4.2	Pengujian	45
4.2.1	Pengujian Halaman Login	45
4.2.2	Pengujian Ganti Password	47
BAB 5	PENUTUP	49
5.1	Kesimpulan	49
5.2	Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1-1 Contoh Waterfall.....	4
Gambar 2-1 Alur Sistem Gammu	9
Gambar 3-1 Use Case Admin dan Sistem	16
Gambar 3-2 Use Case Member dan Rumah Makan	16
Gambar 3-3 Entity Relationship Diagram	28
Gambar 3-4 Skema Relasi	29
Gambar 4-1 Tampilan Halaman Login Admin	32
Gambar 4-2 Tampilan Halaman Dashboard Admin.....	33
Gambar 4-3 Tampilan Halaman Auto Cek SMS.....	33
Gambar 4-4 Tampilan Halaman Tambah Rumah Makan.....	34
Gambar 4-5 Tampilan Halaman Daftar Rumah Makan	34
Gambar 4-6 Tampilan Halaman Validasi Menu Makanan	35
Gambar 4-7 Tampilan Halaman validasi Promo.....	36
Gambar 4-8 Tampilan Halaman List Member	36
Gambar 4-9 Tampilan Halaman Laporan Transaksi.....	37
Gambar 4-10 Tampilan Halaman Daftar Member Baru	38
Gambar 4-11 Tampilan Login Member.....	39
Gambar 4-12 Tampilan Menu Utama Member	39
Gambar 4-13 Tampilan Halaman Memilih Menu.....	40
Gambar 4-14 Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	40
Gambar 4-15 Tampilan Login Rumah Makan.....	41
Gambar 4-16 Tampilan Halaman Utama Rumah Makan.....	41
Gambar 4-17 Tampilan Halaman Melihat List Menu	42
Gambar 4-18 Tampilan Halaman Tambah Menu	42
Gambar 4-19 Tampilan Melihat List Promo.....	43
Gambar 4-20 Tampilan Halaman Tambah Promo.....	43
Gambar 4-21 Tampilan Halaman Laporan Transaksi Rumah Makan	44
Gambar 4-22 Blackbox Testing Login Admin	45
Gambar 4-23 Blackbox Testing Login Member	45
Gambar 4-24 Black box ganti password	47

DAFTAR TABEL

Tabel 2-1 Simbol-Simbol yang ada pada Diagram Use Case	11
Tabel 2-2 Simbol ERD.....	14
Tabel 3-1 Skenario Login Admin.....	17
Tabel 3-2 Skenario Tambah Rumah Makan	17
Tabel 3-3 Skenario Kelola Data Rumah Makan	18
Tabel 3-4 Skenario Validasi Menu	18
Tabel 3-5 Skenario Validasi Promo.....	19
Tabel 3-6 Skenario Kelola Data Member	20
Tabel 3-7 Skenario Laporan Transaksi	20
Tabel 3-8 Skenario Ganti Password Admin.....	21
Tabel 3-9 Skenario Sistem SMS Gateway	21
Tabel 3-10 Skenario Login Member dan Rumah Makan	22
Tabel 3-11 Skenario Memilih Rumah Makan.....	22
Tabel 3-12 Skenario Memilih Menu Pada Member	23
Tabel 3-13 Skenario Memesan Menu Pada Member	23
Tabel 3-14 Skenario Update Data Profil Member dan Rumah Makan	24
Tabel 3-15 Skenario Ganti Password Member dan Rumah Makan.....	24
Tabel 3-16 Skenario Kelola Data Menu Makanan	25
Tabel 3-17 Skenario Tambah Menu Makanan	25
Tabel 3-18 Skenario Kelola Data Promo	26
Tabel 3-19 Skenario Tambah Promo	26
Tabel 3-20 Skenario laporan Transaksi	27
Tabel 3-21 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras	30
Tabel 3-22 Tabel Kebutuhan Perangkat Lunak	30
Tabel 4-1 Tabel Hasil Testing Blackbox Login.....	46
Tabel 4-2 Tabel Hasil Testing Blackbox Ganti Password.....	47