

Bab 1

Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

Seiring perkembangan informasi dan telekomunikasi pada dunia maya, banyaknya perangkat lunak yang diciptakan untuk menyusup dan merusak sistem komputer atau biasa disebut *malware*. Untuk memberikan informasi tentang *malware* berbahasa Indonesia dapat memberikan dampak cukup signifikan karena pada dunia maya jarang ditemui situs tentang *malware* yang berbahasa Indonesia. Pada wiki *malware* ini user dapat melakukan registrasi dan dapat menyunting informasi yang sekiranya kurang tepat atau dapat menambahkan berbagai bentuk *malware*.

Wiki *malware* ini nantinya akan digunakan oleh peneliti *malware* IDCERT dan komunitas lainnya. Selain itu untuk mengembangkan aplikasi pendeteksi *malware* diperlukan sebuah sistem manajemen proyek. Sistem manajemen proyek dapat membantu komunitas peneliti *malware* dalam mengembangkan alat bantu dalam risetnya. Layanan ini membantu komunitas peneliti mengerjakan proyek yang sama namun tidak harus bertatap muka. Sehingga komunitas peneliti *malware* dapat menyelesaikan suatu proyek dengan cepat dan tidak perlu menyesuaikan waktu untuk bertemu dalam satu tempat.

Untuk membangun sebuah wiki dibutuhkan perangkat lunak yang menggunakan lisensi GNU (*General Public License*). Wiki media dibuat menggunakan PHP dan basis data MySQL sebagai sistem manajemen. Sedangkan manajemen proyek menggunakan redmine, redmine merupakan perangkat lunak yang dibuat menggunakan *framework Ruby on Rails*. Redmine mendukung *multiple project*.

1.2. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan karya akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sebuah wiki tentang malware berbahasa Indonesia.
2. Membangun redmine sebagai layanan manajemen proyek.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan karya akhir ini adalah :

1. Pembangunan wiki menggunakan media wiki.
2. Pembangunan manajemen proyek menggunakan redmine.
3. Menggunakan XAMPP sebagai *database*.
4. Menggunakan apache sebagai *web server*.

1.4. Sistematika Penulisan

Bab 1

Menjelaskan latar belakang, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan dalam buku karya akhir.

Bab 2

Menjelaskan arsitektur sistem yaitu struktur sistem dan *tools* yang akan digunakan.

Bab 3

Menjelaskan pembangunan wiki *malware* dan sistem manajemen proyek

Bab 4

Menjelaskan tentang pengisian konten

Bab 5

Berisi penutup yang terdiri dari hambatan yang dialami, saran pengembangan dan kesimpulan.