

Bab 1

Pengenalan Aplikasi

1.1. Latar Belakang

Pada zaman sekarang, banyak berkembang aplikasi – aplikasi *cloud storage* yang memudahkan *user* untuk menyimpan data secara *on demand* atau dapat diakses dimana saja dan kapan saja bahkan melalui berbagai *device* yang berbeda – beda. *Cloud storage* memiliki layanan yang menyuguhkan *user* dapat mengorganisir *file* yang disimpan dan merubah *file* tersebut, adapun layanan yang menyediakan fasilitas *upload* langsung dari perangkat mobile.

Karena keterbatasan tersebut maka diusulkan untuk pembuatan solusi dari permasalahan tersebut dengan tetap menggunakan konsep *cloud storage*, kami akan membangun satu aplikasi yang dimana aplikasi ini dapat menjadi *cloud storage* yang memiliki kemampuan untuk menyimpan data dengan format *file* yang berbeda – beda dalam satu wadah aplikasi dengan memanfaatkan sumber daya atau *source* yang sudah ada.

Pada umumnya *cloud storage* memiliki sebuah server dan *storage* sendiri, jadi banyak hal yang perlu diperhatikan dalam menjaga kinerja dari layanan tersebut baik dari hardware maupun software juga sumber daya manusia. Solusi yang ditawarkan dari aplikasi yang kami bangun adalah menerapkan fungsi API (*Application Programmable Interface*), API memungkinkan programmer untuk menggunakan fungsi standar untuk interaksi dengan sistem operasi. Keuntungan yang dapat dirasakan oleh *user* adalah penghematan waktu, dan sumber daya.

1.2. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan karya akhir ini adalah sebagai berikut.

- a. Membuat aplikasi yang dapat digunakan untuk mempermudah akses ke situs tertentu tanpa harus membuka situs tersebut.
- b. Membuat aplikasi yang dapat memudahkan menyimpan data dan mengorganisir data secara *on demand*.
- c. Membuat aplikasi yang mengimplementasikan fungsi API (*Application Programmable Interface*) pada suatu aplikasi.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dari produk ini adalah sebagai berikut.

- a. Hanya memiliki 3 API untuk 3 *file* format yaitu Google Drive untuk *file* format foto, Soundcloud untuk *file* format musik atau suara dan Youtube untuk *file* format *video*.
- b. Pada modul *upload* foto, *user* harus melakukan autentikasi dan mengambil kode autentikasi secara manual.
- c. Tidak dapat membuat atau mengorganisir *folder*.
- d. Aplikasi tidak menangani masalah *delete*.
- e. Setiap *user* yang menggunakan aplikasi harus melakukan autentikasi menggunakan akun Google dan Soundcloud.
- f. Besar file yang dapat di *upload* hanya 2 *megabyte*

1.4. Sistematika Penulisan

- a. Bab 1
 - i. Bab 1 mencakup penjelasan latar belakang atau alasan membangun aplikasi juga menjelaskan secara garis besar tentang proyek yang akan atau telah dibangun.
 - ii. Memaparkan tujuan yang akan dicapai dari dibangun nya aplikasi.
 - iii. Menganalisa kekurangan dalam aplikasi lalu dijelaskan dalam batasan masalah.
- b. Bab 2
 - i. Pada Bab ini yang akan dijelaskan yaitu arsitektur dari aplikasi yang berupa penjelasan secara grafis menggunakan beberapa skema dan diagram juga tabel tentang cara kerja aplikasi secara bertahap.
 - ii. Menjelaskan tentang kebutuhan sumber daya manusia yang membangun aplikasi ini.
 - iii. Tools yang digunakan dijelaskan pada Bab ini guna mengetahui tools apa saja yang digunakan beserta fungsi – fungsinya.
 - iv. Memaparkan tinjauan pustaka guna menjelaskan tentang apa saja materi yang mendasari aplikasi ini.

- c. Bab 3
 - i. Pada Bab 3 dijelaskan modul – modul yang ada dalam aplikasi sehingga penguji dapat menganalisa fungsi dari tampilan yang digunakan dalam aplikasi termasuk menampilkan potongan *source code* dari aplikasi ini.
 - ii. Memberi gambaran tentang cara kerja API dalam aplikasi ini dengan menggunakan skema.
 - iii. Menggambarkan skema yang berupa *use case*, *entity relationship diagram*, dan relasi antar tabel dari *entity relationship diagram* tersebut.
- d. Bab 4
 - i. Pada Bab ini dijelaskan tentang cara instalasi tools yang digunakan serta menjelaskan tentang cara menggunakan aplikasi juga tampilan nyata dari aplikasi yang dibangun.
- e. Bab 5
 - i. Bab 5 dipersembahkan untuk penutup yaitu penjelasan tentang hambatan yang dialami selama membangun aplikasi.
 - ii. Saran yang diberikan guna pengembangan aplikasi ke depan nya agar aplikasi dapat lebih baik lagi.
 - iii. Kesimpulan yang ditarik dari penjelasan – penjelasan di dalam buku serta kesimpulan dari aplikasi yang dibangun.