

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan yang Maha Esa karena berkat, hidayah-Nya dan rahmat-Nya yang telah dilimpahkan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini sebagai pelengkap persyaratan untuk menyelesaikan program studi Diploma 3 Teknik Telekomunikasi Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom.

Dalam Proyek Akhir ini, yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM MENU RESTORAN BERBASIS ANDROID”**, dimana penulis membuat sebuah aplikasi berbasis android untuk mempermudah pelanggan dalam memesan menu yang ada di restoran dan dilengkapi dengan tablet android yang terhubung dengan internet pengiriman data pesanan.

Penulis berharap di masa android mendatang akan ada kelanjutan dari pembuatan aplikasi yang penulis lakukan, sehingga ada perkembangan yang lebih baik dari aplikasi ini. Dari buku ini, penulis berharap agar pembaca mendapatkan ide-ide rancangan desain aplikasi perangkat lain yang lebih baik lagi.

Dengan kerendahan hati penulis penulis sangat mengharapkan kritik serta saran untuk memperbaiki Proyek Akhir ini pada khususnya dan kemampuan penulis pada umumnya. Kritik dan saran bisa disampaikan melalui email : damayana.sitoruss@gmail.com. Semoga Proyek Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.

Bandung, Desember 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Android.....	5
.. 2.1.1 Android Mobile Application	5
.. 2.1.2 Java.....	6
.. 2.1.3 Eclipse	6
.. 2.1.4 SDK (<i>Software Development Kit</i>)	7
.. 2.1.5 JDK (<i>Java Development Kit</i>)	7
.. 2.1.6 ADT (<i>Android Development Tool</i>).....	7
2.2 MYSQL.....	8
2.3 PHP.....	9
2.4 XAMPP.....	10

BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI ALAT

3.1	Alur Pemesanan Menu	12
3.2	Diagram Use Case.....	13
3.3	Use Case Web.....	17
3.4	Kebutuha Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak	17
..	3.3.1 Sepsifikasi Hardware.....	18
..	3.3.2 Sepesifikasi Software	18
3.5	Perancangan Diagram Alir Program	19

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA HASIL IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 ..	Pengujian Menggunakan Metode Alpha, Betha dan Webserver Stress Tool.....	20
4.1.1	Pengujian Alpha.....	20
4.1.2	Pengujian Betha	22
4.1.3	Pengujian Webserver Stress Tool	24
4.2 ..	Implementasi Aplikasi.....	27

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 ..	Kesimpulan	34
5.2 ..	Saran	34
	DAFTAR PUSTAKA	35

LAMPIRAN A (HASIL FOTO APLIKASI)

LAMPIRAN B (PROGRAM APLIKASI DAN ANDROID)

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Pemesanan Menu.....	12
Gambar 3.2 Diagram Use Case	13
Gambar 3.3 Use Case Server	17
Gambar 3.4 Use Case Client.....	17
Gambar 3.5 Diagram Alir Proses Pemesanan	19
Gambar 4.1.3.1 Pengujian Webserver Stress Tool Satu.....	25
Gambar 4.1.3.2 Pengujian Webserver Stress Tool Dua	25
Gambar 4.1.3.3 Pengujian Webserver Stress Tool Tiga.....	26
Gambar 4.1.3.4 Pengujian Webserver Stress Tool Empat	26
Gambar 4.2.1 Tampilan Utama Aplikasi.....	27
Gambar 4.2.2 Tampilan Kategori Menu.....	28
Gambar 4.2.3 Daftar Menu.....	28
Gambar 4.2.4 Menu Minuman Dingin	29
Gambar 4.2.5 Menu Minuman Panas	29
Gambar 4.2.6 Menu Aneka Juice Buah.....	30
Gambar 4.2.7 Menu Minuman Dalam Botol / Kaleng	30
Gambar 4.2.8 Menu Aneka Buah Segar	31
Gambar 4.2.9 Menu Makan Paket / Box	31
Gambar 4.3.1. Tampilan Billing Pemesanan	32
Gambar 4.3.2 Tampilan Dapur – Pesanan	32
Gambar 4.3.3 Tampilan Menu Kasir	33

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1.1 Hasil Pengujian Aplikasi alpha	20
Tabel 4.1.2 Hasil Pengujian Aplikasi Betha pertanyaan nomer satu.....	22
Tabel 4.2.3 Hasil Pengujian Aplikasi Betha pertanyaan nomor dua	22
Tabel 4.2.4 Hasil Pengujian Aplikasi Betha pertanyaan nomer tiga	23
Tabel 4.2.5 Hasil Pengujian Aplikasi Betha pertanyaan nomer empat	23
Tabel 4.2.6 Hasil Pengujian Aplikasi Betha pertanyaan nomer lima	23
Tabel 4.2.7 Hasil Pengujian Aplikasi Betha pertanyaan nomer enam	24