

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Masalah

Sebagai penduduk Indonesia sudah semestinya kita melestarikan budaya leluhur kita. Salah satu elemen dari budaya itu adalah bahasa. Dalam bahasa sendiri terdapat aksara yang digunakan untuk merepresentasikan bahasa secara visual. Salah satu aksara yang ada di Indonesia adalah aksara sunda.

Salah satu program pemerintah untuk mempertahankan aksara sunda yaitu dengan memasukkannya dalam kurikulum pembelajaran terutama untuk wilayah jawa barat. Hal ini tertuang dalam Peraturan Daerah Jawa Barat tentang pelestarian dan pengembangan bahasa dan sastra daerah. Selain itu juga tercantum pada surat edaran yang dikeluarkan Kepala Dinas Pendidikan Jawa Barat dengan nomor 423/2372/Set-disdik tertanggal 26 Maret 2013 tentang Pembelajaran Muatan Lokal Bahasa Daerah pada jenjang SD/MI, SMP/MTs, SMA/SMK/MA. Pada kenyataannya proses pembelajaran aksara sunda dinilai kurang efektif karena sangat sedikit siswa yang menguasai aksara sunda. Hal ini dikarenakan pembelajaran hanya dilakukan dengan cara yang kurang menarik bagi para siswa.

Dari permasalahan tersebut dapat disimpulkan bahwa perlu adanya media pembelajaran aksara sunda yang menarik dan praktis yang dapat digunakan dalam keadaan formal maupun non formal sehingga dapat digunakan oleh siswa. Hal ini merupakan solusi efektif untuk membantu pembelajaran aksara sunda bagi siswa.

Untuk itu dalam proyek akhir ini dibuatlah sebuah aplikasi berbasis android untuk belajar aksara sunda. Mengingat lebih dari 70 % siswa menggunakan system operasi android. Selain itu system aplikasi android juga digunakan pada perangkat *mobile* sehingga dinilai cukup praktis. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu siswa untuk menguasai aksara sunda dengan baik dan benar.

1.2.Tujuan Penelitian

Tujuan Proyek Akhir ini adalah:

1. Aplikasi belajar aksara sunda dapat membantu proses belajar.
2. Siswa menjadi lebih tertarik dalam belajar aksara sunda setelah memakai aplikasi.
3. Lebih dari 70 % siswa pengguna sistem operasi android memasang aplikasi belajar aksara sunda di perangkatnya.

1.3.Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Seperti apa aplikasi edukasi yang menarik untuk siswa?
2. Apakah aplikasi belajar aksara sunda dapat membantu siswa dalam menguasai aksara sunda dengan baik?

1.4.Batasan Masalah

Penelitian ini memiliki batasan masalah diantaranya:

1. Aplikasi ini hanya dapat digunakan di perangkat elektronik yang menggunakan sistem operasi android Froyo sampai Kit Kat.
2. Aksara sunda yang digunakan adalah aksara sunda baku.
3. Pembuatan website menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP.
4. Database website menggunakan MySQL.
5. Pengujian dilakukan di SMAN 1 Tasikmalaya.
6. Pengguna merupakan kelas tingkat 10 dan 11.

1.5.Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penyusunan Proyek Akhir meliputi:

1.5.1 Studi Literatur

Pada tahap ini penulis melakukan kegiatan pembelajaran melalui sumber pustaka, baik berupa buku, artikel maupun jurnal ilmiah mengenai konsep dalam menyelesaikan proyek akhir ini.

1.5.2 Perancangan

Pada tahap ini penulis melakukan desain aplikasi Belajar Aksara Sunda beserta websitenya menggunakan aplikasi Adobe Photoshop.

1.5.3 Realisasi

Setelah dilakukan perancangan sistem maka dibuatlah aplikasi android Belajar Aksara Sunda sesuai dengan hasil perancangan. Proses ini menggunakan bantuan *software* Adobe DreamweaverCS5, Eclipse v21.1.0-569685 dan Smart Voice Recorder.

1.5.4 Pengujian

Setelah perancangan selesai, penulis mencoba melakukan pengujian dengan menggunakan Android Virtual Manager. Hal ini supaya dapat memastikan bahwa aplikasi bekerja sesuai rancangan. Penulis juga melakukan implementasi sebagai pengujian terhadap *user* di SMAN 1 Tasikmalaya.

1.5.5 Analisis dan Evaluasi

Tahap ini diperlukan untuk mengevaluasi kinerja dan kehandalan aplikasi Belajar Aksara Sunda pada kondisi pengujian. Penulis mencoba mengidentifikasi kendala-kendala yang menjadi penyebab ketidaksempurnaan aplikasi Belajar Aksara Sunda.

1.5.6 Perbaikan dan Penyempurnaan

Tahap ini diperlukan bila terdapat beberapa kesalahan yang masih dapat diperbaiki, maka pada kesempatan ini penulis berusaha untuk memperbaiki dan menyempurnakannya.

1.5.7 Penarikan Hasil Kesimpulan

Tahap akhir ini penulis mencoba untuk melakukan pengambilan kesimpulan akhir terhadap hasil pengujian sistem yang diperoleh dan menambahkan saran untuk penelitian selanjutnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan yang digunakan untuk menulis laporan hasil penelitian proyek akhir ini sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, tujuan penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, dan metodologi penelitian, serta sistematika penulisan proyek akhir ini.

Bab II Dasar Teori

Bab ini membahas teori-teori yang mendasari penelitian proyek akhir ini diantaranya tentang Android, Dreamweaver, Eclipse, Website dan segala hal yang berkaitan dengan perancangan aplikasi Belajar Aksara Sunda.

Bab III Perancangan dan Realisasi

Bab ini membahas mengenai perancangan dan realisasi sistem yang meliputi perancangan aplikasi android Belajar Aksara Sunda dan websitenya.

Bab IV Pengujian dan Analisis

Bab ini membahas mengenai analisis hasil proyek akhir berupa kinerja sistem yang beroperasi dengan baik dan penilaian subjektif dari user.

Bab V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh aktivitas proyek akhir ini yang dapat digunakan sebagai masukan untuk pengembangan gagasan proyek akhir ini.