

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR GAMBAR	IX
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR ISTILAH	XI
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	3
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	4
2. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 PARIWISATA	5
2.2 PULAU JAWA	5
2.3 PERKEMBANGAN ANAK.....	6
2.4 EDUGAME.....	6
2.5 ACTIONSRIPT 3.....	7
2.6 ADOBE FLASH.....	7
2.7 ANDROID	7
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	8
3.1 GAMBARAN UMUM SISTEM	8
3.2 ANALISIS <i>TARGET AUDIENCE</i>	10
3.3 ANALISIS <i>GAME DESIGN</i>	10
3.3.1 <i>Gameplay</i>	10
3.3.2 <i>Levels</i>	10
3.3.3 <i>Challenges</i>	11
3.3.4 <i>Rewards</i>	11
3.3.5 <i>Penalties</i>	12
3.4 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	12
3.5 PERANCANGAN SISTEM.....	13
3.5.1 <i>Alur Menu</i>	14
3.5.2 <i>Flowchart</i>	15
3.5.3 <i>Storyboard</i>	17
3.5.4 <i>Antarmuka game</i>	18
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	28
4.1 IMPLEMENTASI SISTEM.....	28
4.2 HASIL PENGUJIAN.....	29
4.2.1 <i>Uji Coba Developer</i>	29
4.2.2 <i>Uji Coba User</i>	32
5. KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1 KESIMPULAN	41
5.2 SARAN	41

DAFTAR PUSTAKA.....	42
LAMPIRAN A: DATA PENGUJIAN.....	43