

Daftar Istilah

Berikut ini adalah istilah-istilah yang digunakan pada dokumen ini:

Unique Selling Proposition	Hal yang membedakan produk atau jasa dengan para pesaing lainnya, dan membuat produk atau jasa ini menjadi spesial
Edutainment	Sebuah jenis permainan yang menggabungkan antara pendidikan dan hiburan.
Debugging	Metode yang dilakukan oleh perangkat lunak untuk mencari dan mengurangi kesalahan pada program.
User Acceptance Test	Pengujian yang dilakukan untuk melihat kemudahan user dalam menggunakan aplikasi.
Adobe	Salah satu pengembang perangkat lunak multimedia seperti photoshop, illustrator, flash, dan lain-lain.
Vector	Sekumpulan objek dalam garis atau bentuk tertentu yang dapat didefinisikan secara matematis, diisi warna, dan memiliki resolusi bebas
Battlefield	Sebuah game peperangan
Call of Duty	Sebuah game peperangan
RF Online	Permainan Video game dengan nuansa gabungan antara fantasi dan masa depan dengan tema yang menarik
Storyboard	Sketsa yang menggambarkan urutan aktivitas didalam game.
Kode Hexa	Kode yang digunakan untuk menentukan warna.
Typeface	Karakter-karakter yang memiliki desain dan proporsi yang serupa dan konsisten.
Sans-Serif	Typeface yang tidak memiliki serif.
Stroke	Garis-garis pada huruf.
Type Weight	Tingkat ketebalan pada sebuah huruf dilihat berdasarkan stroke.
Counterform	Ruang kosong yang ada pada huruf.
Descender	Bagian huruf lowercase yang mencuat ke bawah hingga keluar dari baseline.
Blackbox	Metode yang digunakan untuk testing sebuah aplikasi dilihat dari fungsionalitas yang sudah berjalan pada aplikasi dan output dari aplikasi.