

DAFTAR ISTILAH

<i>Bandwidth</i>	: Kapasitas transmisi dari sambungan elektronik seperti jaringan komunikasi, bus komputer, dan <i>computer channel</i> . Biasa dilambangkan dengan <i>bit per second</i> atau <i>Hertz</i> .
<i>Bit</i>	: Sebuah digit dalam sistem angka biner (basis 2). Terdiri dari angka 1 (satu) dan 0 (nol).
<i>Browsing</i>	: Melakukan pencarian data pada jaringan khususnya <i>internet</i> .
<i>Crosstalk</i>	: Sebuah fenomena dimana sinyal yang ditransmisikan pada satu sirkuit atau <i>channel</i> sistem transmisi menciptakan efek yang tidak diinginkan di sirkuit atau <i>channel</i> lain.
<i>External noise</i>	: <i>Noise</i> adalah suatu sinyal gangguan yang bersifat akustik (suara), listrik, maupun elektronik yang ada dalam suatu sistem (rangkaian listrik/elektronik) dalam bentuk gangguan yang bukan merupakan sinyal yang diinginkan.
<i>Hardware</i>	: Perangkat keras pada komputer.
<i>Mobile</i>	: Dapat digunakan dan dapat dibawa kemana saja.
<i>Physical Layer</i>	: Lapisan pertama dalam model referensi jaringan OSI dari tujuh lapisan lainnya. Lapisan ini mendefinisikan antarmuka dan mekanisme untuk meletakkan <i>bit-bit</i> data diatas media jaringan (kabel, radio, atau cahaya).
<i>Remote</i>	: Kemampuan untuk melakukan akses terhadap komputer atau perangkat lain dari jarak jauh.
<i>Resource sharing</i>	: Sumber daya komputer yang tersedia dan dapat digunakan dari satu <i>host</i> ke <i>host</i> lain.
<i>Provider</i>	: Sebuah organisasi yang menyediakan layanan untuk mengakses atau menggunakan <i>internet</i> .

<i>Sniffing</i>	: Sebuah cara untuk melihat paket-paket berupa data yang keluar maupun masuk pada sebuah jaringan komunikasi.
<i>Software</i>	: Perangkat lunak pada komputer.
<i>Streaming</i>	: Menerima multimedia secara konstan dan ditampilkan ke pengguna secara terus menerus oleh penyedia.
<i>Summary</i>	: Menulis sesuatu secara pendek tanpa mengubah maknanya dan hanya memasukkan bagian-bagian yang penting.
<i>Tacit knowledge</i>	: Jenis pengetahuan yang sulit untuk diberikan atau ditransfer ke orang lain dengan cara tertulis atau lisan.
<i>User</i>	: Seseorang yang menggunakan komputer atau layanan jaringan.
<i>Wavelength bands</i>	: Panjang gelombang pada media transmisi.