

## Daftar Tabel

Tabel 2.1 –Daftar Nomor Trayek Angkot Bandung.....	22
Tabel 3.1 – Storyboard Game Kemana Kita? .....	28
Tabel 3.2 – Elemen Penyusun Antarmuka Game Kemana Kita? .....	29
Tabel 4.1 – Struktur Kode Game Kemana Kita?.....	40
Tabel 4.2 – Uji Kemampuan Sistem Game Kemana Kita?.....	46
Tabel 4.3 – Uji Instalasi Game Kemana Kita?.....	46
Tabel 4.4 – Uji Fungsionalitas dan Tampilan .....	47
Tabel 4.5 – Uji Fungsionalitas Menu Masuk .....	47
Tabel 4.6 – Uji Fungsionalitas Menu Info .....	48
Tabel 4.7 – Uji Fungsionalitas Menu Cara Bermain .....	48
Tabel 4.8 – Uji Fungsionalitas Lihat Info Trayek Angkot .....	48