

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Overview VANET Communications [1]</i>	7
Gambar 2. 2 Klasifikasi routing protocol Topology Based.....	9
Gambar 2. 3 MPR Set	11
Gambar 2. 4 MPR Flooding.....	11
Gambar 2. 5 ZRP Architecture [8].....	13
Gambar 2. 6 Contoh routing zone menggunakan radius=2	14
Gambar 2. 7 Proses pencarian rute pada ZRP	14
Gambar 2. 8 Contoh Simulation of Urban Mobility.....	17
Gambar 3. 1 Flowchart Simulasi	19
Gambar 3. 2 Topologi Jaringan [4]	22
Gambar 4. 1 Pengaruh kecepatan node untuk PDR pada sekenario Highway.....	29
Gambar 4. 2 Pengaruh kecepatan node untuk PDR pada lingkungan URBAN	30
Gambar 4. 3 Pengaruh kecepatan node untuk RO pada sekenario Highway	31
Gambar 4. 4 Pengaruh kecepatan node untuk RO pada sekenario URBAN	32
Gambar 4. 5 Pengaruh kecepatan node untuk <i>Delay</i> pada sekenario <i>HIGHWAY</i>	33
Gambar 4. 6 Pengaruh kecepatan node untuk <i>Delay</i> pada sekenario <i>URBAN</i>	34
Gambar 4. 7 Pengaruh kecepatan node untuk <i>Throughput</i> pada sekenario <i>HIGHWAY</i>	35
Gambar 4. 8 Pengaruh kecepatan node untuk <i>Throughput</i> pada sekenario <i>URBAN</i>	36
Gambar 4. 9 Pengaruh jumlah <i>node</i> terhadap PDR pada sekenario <i>Highway</i>	37
Gambar 4. 10 Pengaruh jumlah <i>node</i> terhadap PDR pada skenario <i>URBAN</i>	37
Gambar 4. 11 Pengaruh jumlah <i>node</i> terhadap R.O pada skenario <i>HIGHWAY</i>	38
Gambar 4. 12 Pengaruh jumlah <i>node</i> terhadap R.O di skenario <i>URBAN</i>	39
Gambar 4. 13 Pengaruh jumlah <i>node</i> terhadap Delay pada skenario highway	40
Gambar 4. 14 Pengaruh jumlah <i>node</i> terhadap delay pada skenario <i>urban</i>	41
Gambar 4. 15 Pengaruh jumlah <i>node</i> terhadap throughput pada skenario <i>highway</i>	42
Gambar 4. 16 Pengaruh jumlah <i>node</i> terhadap <i>throughput</i> pada skenario <i>urban</i>	43