

BAB 1

PENDAHULUAN

LATAR BELAKANG

Reklame merupakan sumber pendapatan bagi pemerintah daerah yang diatur melalui peraturan daerah atau peraturan bupati. Sebagai contoh, untuk Kabupaten Bandung Barat, perihal pendapatan daerah melalui reklame diatur oleh peraturan bupati nomor 19 tahun 2012. Oleh karena itu, reklame dianggap sesuatu yang cukup penting, serta harus diperhatikan. Untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam hal peningkatan pendapatan daerah melalui pajak reklame tersebut, perlu adanya suatu mekanisme yang dapat memonitoring status dari masing – masing objek pajak reklame yang dapat dievaluasi setiap saat sesuai dengan peruntukannya.

Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi untuk mengatasi beberapa masalah tersebut, baik masalah dari sisi pemerintahan daerah, maupun dari sisi pemilik reklame. Melihat dari permasalahan tersebut, dalam Tugas Akhir ini akan dibuat sebuah aplikasi sistem informasi geografis berbasis android, dengan reklame sebagai objek utama dari aplikasi ini, yang diberi nama AVIS (*Advertisement Information System*). Aplikasi ini terintegrasi dengan sebuah server. Sehingga data yang dikirim dan diterima oleh aplikasi ini merupakan data yang diterima dari server.

Harapan yang ingin dicapai dari pembuatan aplikasi AVIS ini yaitu dapat mempermudah kedua belah pihak, baik pemerintahan daerah maupun pemilik reklame, serta mengatasi masalah – masalah yang ada sebelumnya.

TUJUAN

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah untuk merancang dan membuat aplikasi AVIS berbasis android, dengan dua sisi pengguna, yaitu untuk petugas lapangan tim teknis UPT. Pertamanan dan Pemakaman Kabupaten Bandung Barat, serta untuk pemilik reklame di daerah Kabupaten Bandung Barat agar dapat lebih mudah memantau reklame yang dimiliki.

RUMUSAN MASALAH

Rumusan pada tugas akhir ini adalah :

1. Petugas lapangan melakukan dua kali pekerjaan saat *survey* reklame yang baru diajukan, yaitu mencatat dengan buku, dan mengambil gambar lokasi menggunakan kamera.
2. Hasil laporan petugas lapangan tidak secara otomatis tercatat di kantor, sehingga data harus dicatat ulang di kantor. Hal ini tentu membutuhkan waktu yang lebih banyak dan tidak efisien.
3. Pemilik sering lupa akan masa berlaku reklame yang dimiliki.

BATASAN

Adapun yang menjadi batasan adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi AVIS dirancang dan dibuat untuk *smartphone* dengan sistem operasi Android, minimum versi 4.0 (Ice Cream Sandwich).
2. Dibuat dengan bahasa pemrograman java, dan menggunakan SDK Android.
3. Menggunakan *Google Maps* untuk memetakan lokasi reklame.
4. Petugas dan pemilik reklame menggunakan aplikasi yang sama, hanya dibedakan oleh menu *login* masing – masing.
5. Petugas tidak dapat melakukan registrasi user petugas baru dalam aplikasi ini. User petugas didaftarkan oleh server.
6. Studi kasus dilaksanakan di Pemerintahan Kabupaten Bandung Barat.

METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian Tugas Akhir ini dilakukan dengan metodologi sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Studi literatur di sini maksudnya adalah mempelajari teori – teori dan mematangkan konsep yang mendukung perancangan dan implementasi dari aplikasi AVIS. Pencarian data yang berkaitan dilakukan secara langsung atau dengan cara wawancara beberapa pegawai pemerintah Kabupaten Bandung Barat, di mana Kabupaten Bandung Barat merupakan studi kasus dari penelitian ini. Sedangkan untuk teori – teori pendukung dicari dengan cara membaca referensi, baik dari buku, maupun dari internet.

2. Konsultasi dengan Dosen Pembimbing

Tujuan konsultasi dengan dosen pembimbing adalah untuk mengkaji masalah yang sudah didapatkan sebelumnya, sehingga bisa menghasilkan konsep serta bisa terimplementasi dengan lebih maksimal.

3. Perancangan

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem yang meliputi fungsi aplikasi secara umum, alur aplikasi, dan pembuatan desain antarmuka aplikasi AVIS.

4. Implementasi

Tahap ini merupakan tahap pembuatan aplikasi yang sesuai dengan perancangan yang sudah dibuat sebelumnya.

5. Uji Coba dan Evaluasi

Setelah aplikasi selesai, dilakukan tahap uji coba terhadap aplikasi. Serta mengevaluasi aplikasi apabila ada yang kurang sesuai, dan melakukan perbaikan terhadap kekurangan aplikasi.

SISTEMATIKA PENULISAN

Secara umum, Tugas Akhir ini dibagi menjadi lima bab bahasan yang ditambah dengan lampiran. Adapun penjelasan dari masing – masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori dasar yang mendukung dalam penyusunan Tugas Akhir ini. Adapun teori – teori tersebut yaitu teori mengenai android, Google Maps API, *Location Base Service* dan JSON.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai proses analisis sistem serta desain dan perancangan aplikasi yang akan dibuat pada tugas akhir ini. Perancangan sistem digambarkan dengan diagram alir, skema sistem, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram*.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS

Bab ini menjelaskan hasil implementasi dan pengujian dari sistem yang telah dirancang. Pengujian yang dilakukan meliputi fungsionalitas aplikasi, berupa pengujian *blackbox* dan *whitebox*, pengujian pada beberapa versi Android di beberapa *smartphone* yang berbeda, serta hasil dari pengisian kuisisioner.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk pengembangan selanjutnya.