

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Safaat, Nazruddin H. (2011). Pemrograman Aplikasi *Mobile Smartphone* dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung.
- [2] Hidayat, Hari. (2014). Memahami Arsitektur Android OS.
<http://socmedtech.com/id/memahami-arsitektur-android-os/>. Diakses pada 22 Juni 2015
- [3] Google Developer. (2015). *Introduction to the Google Maps Android API v2* .
<https://developers.google.com/maps/documentation/android/intro>. Diakses pada 22 Juni 2015
- [4] JSON. (2015). *Introducing JSON*. <http://json.org/>. Diakses pada 22 Juni 2015.
- [5] Sommerville, Ian. (2011). Software Engineering 9. New York.