

DAFTAR PUSTAKA

- Arisman. 2008. *Gizi dalam daur Kehidupan: Buku Ajar Ilmu Gizi*. Edisi Ke-2. Jakarta: EGC.
- Bun, Hendri. 2014. *505 Game*. Yogyakarta: Gradien Mediatama
- Darmaprawira, Sulasmi. 2002. *Warna: Teori dan Kreativitas Penggunaannya Ed. Ke-2*. Bandung: Penerbit.
- Erwana, Agam Ferry. *Seputar Kesehatan Gigi & Mulut*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Fulletron, Tracy. 2008. *Game Design Workshop: A Playcentric Approach To Creating Innovative Games*. USA: Elevation.
- Hermawan, Rudi. 2010. *Menyehatkan Daerah Mulut*. Yogyakarta: Buku Biru.
- Hongini, Siti Yundali. 2012. *Kesehatan Gigi & Mulut: Buku Lanjutan Dental Terminology*. Bandung: Pustaka Reka Cipta.
- Meggitt, Carolyn. 2012. *Memahami Perkembangan Anak*. Diterjemahkan Oleh: Agnes Theodora W. Jakarta: Tim Indeks.
- Pratiwi, Yekti Mumpuni Erlita. 2013. *45 Masalah & Solusi Penyakit Gigi & Mulut*. Yogyakarta: Andi.
- Rahman, Yusuf A. 2014. *Didiklah Anakmu seperti Sayyidina Ali bin Abi Thalib*. Yogyakarta: Diva Press.
- Rakhmat Supriyono. 2010. *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Rohidi, Tjejep Rohendi. 2011. *Metodologi Penelitian Seni*. Semarang: Cipta Prima Nusantara Semarang.

- Rustan, Surianto. 2011. *Huruf Font Tipografi*. Jakarta: Gramedia.
- Rustan, Surianto. 2010. *Layout, Dasar & Penerapannya Cet.2*. Jakarta: Gramedia.
- Sasongkowati, Retno. 2014. *Bahaya Gula, Garam, & Lemak*. Yogyakarta: Penerbit Indoterasi.
- Soewardikoen, Didit Widiatmoko. 2013. *Metodologi Penelitian Visual dan Seminar ke Tugas Akhir*. Bandung: Dinamika Komunika.
- Supriyono, Rahmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Suryawati, Ni Putu. 2010. *100 Pertanyaan Penting Perawatan Gigi Anak*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Tuttle, Cheryl Gerson dan Paquette, Penny Hutchins. 2008. *Game Kreatif Anak*. Yogyakarta: Andi.
- Yulianto, Et all. 2009. *Pengantar Teknologi Informasi*. Bandung: Politeknik Telkom.

SUMBER LAIN

- Kanty. 2011. Board Game, Media Edukasi Yang Baik Untuk Anak. Di <http://segitiga.net/opinion/board-game-medi-edukasi-yang-baik-untuk-anak> . Diakses 10 Mei 2015, pukul 22:49 WIB
- Kartikawati, Eny. 2011. “9 Manfaat Bermain bagi Anak”. <http://wolipop.detik.com/read/2011/06/13/131158/1658998/857/3/9-manfaat-bermain-bagi-anak>. Diakses pada 14 April 2015 pukul 10:10 WIB

- Manikmaya. 2015. Glosarium 51 Game Mekanik dalam Tabletop Game.
<http://manikmaya.com/blog/glosarium-game-mekanik-dalam-tabletop-game>. Diakses 27 April 2015
- Misbah, Iwa. 2011. <https://iwamisbah.wordpress.com/2011/03/17/media-bermain-anak/> Diakses 15 April 2015 pukul 10:02 WIB
- Nelson Gustav, “Manfaat Board Game di Tengah Era Digital”.
<http://arulingame.blogspot.com/p/mengapa-board-game.html>. Diakses pada 26 Maret 2015 pukul 8:58 WIB
- Scorviano, Mike. 2010. “Sejarah Board Game”. <http://www.tnol.co.id/games-jackmilyarder/board-game-history.html>. Diakses pada 31 Maret 2015 pukul 8:47 WIB
- Strizver, Ilene. 2010. <http://www.fonts.com/content/learning/fyti/situational-typography/typography-for-children>. Diakses 15 April 2015 pukul 2:19 WIB
- Wikipedia. Game Mechanics. http://en.wikipedia.org/wiki/Game_mechanics. Diakses 15 April 2015, pukul 2:55 WIB