

## DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan .....	i
Lembar Pernyataan .....	ii
Kata Pengantar .....	iii
Abstrak .....	iv
Daftar Isi .....	vi
Daftar Tabel .....	ix
Daftar Gambar.....	x
Daftar Skema.....	xii
Daftar Lampiran .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Rumusan Masalah .....	2
1.5 Ruang Lingkup.....	3
1.6 Tujuan .....	3
1.7 Metodologi Perancangan.....	4
1.8 Kerangka Perancangan.....	6
1.9 Pembabakan .....	7
<b>BAB II DASAR PEMIKIRAN .....</b>	<b>8</b>
2.1 Visual Novel .....	8
2.2 Visual Storytelling .....	9
2.3 Analisis Karya Sastra	
Pendekatan objektif .....	12
2.4 Teori Adaptasi.....	13
<b>BAB III DATA DAN ANALISA .....</b>	<b>16</b>
3.1 Data Objek .....	16
3.1.1 Ciung Wanara.....	16
3.1.2 Visual Novel .....	23
3.2 Analisa Khalayak Sasaran.....	24

3.3	Proyek Sejenis .....	25
3.4	Data Observasi .....	27
3.5	Data Wawancara .....	30
3.6	Data Kuesioner .....	35
3.7	Deskripsi .....	35
3.8	Klasifikasi Data .....	35
3.9	Analisis .....	36
3.10	Hasil analisis .....	45
3.11	Data Produk Novel Visual Manarah .....	45
3.12	Skema Analisis .....	45
BAB IV KONSEP DAN PERANCANGAN .....		47
4.1	Konsep Perancangan .....	47
4.1.1	Strategi Pesan .....	47
4.1.2	Strategi Kreatif .....	47
a.	Pendekatan .....	47
b.	Proses Kreatif .....	47
4.1.3	Strategi Visual .....	77
a.	Studi Karakter .....	77
b.	Studi Properti .....	80
c.	Studi <i>Background</i> .....	81
d.	Penggunaan Gambar Karakter .....	82
e.	Penggunaan Gambar <i>Background</i> .....	83
f.	<i>User Interface</i> .....	84
g.	<i>Typografi</i> .....	84
h.	Studi Warna .....	85
4.2	Proses Perancangan .....	87
4.2.1	Konsep Perancangan .....	87
a.	Konsep Karakter .....	87
b.	<i>Storyboard</i> .....	89
c.	<i>Flowchart</i> .....	100
d.	<i>Wireframe</i> .....	101
e.	Studi Audio .....	105

4.2.1 Hasil Perancangan .....	105
a. Karakter .....	105
b. Ekspresi Wajah .....	107
c. Aset Permainan.....	108
d. Tombol .....	109
e. <i>Home Screen</i> .....	110
f. Halaman Pengenalan Karakter .....	110
g. Mode Bermain .....	111
h. Halaman <i>Credit</i> .....	116
BAB IV PENUTUP .....	117
5.1 Kesimpulan .....	117
5.2 Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA .....	118
LAMPIRAN .....	120