

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, Jonathan., McRee, John., Wilson, Robb., (2010), *Effective UI*, O'Really Media, Sebastopol.
- Anggraini, Lia., Nathalia, Kirana., (2014), *Desain Komunikasi Visual; Dasar-dasar Panduan untuk Pemula*, Penerbit NUANSA CENDEKIA, Bandung.
- Ardiansyah, Yulian, (2009), *Tips & Trik Fotografi*, PT Grasindo Anggota Ikapi, Jakarta.
- Binanto, Iwan, (2010), *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.
- Cattaneo, Alessandro., Maier, Andrew., dkk., (2009), *The Smashing Book*, Smashing Media GmbH, Lubeck.
- Darmawan, Ferry, (2009), *Dunia dalam Bingkai*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Hermawan, Stephanus, (2011), *Mudah Membuat Aplikasi Android*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.
- Ismayanti, (2013), *Pengantar Wisata*, Penerbit PT Grasindo, Jakarta.
- Komputer, Wahana, (2007), *Seri Buku Pintar: Menjadi Seorang Desainer Grafis*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.
- Kusrianto, Adi, (2007), *Pengantar Desain Komunikasi Visual*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.
- Mulyana, Deddy, (2007), *ILMU KOMUNIKASI: Suatu Pengantar*, PT. Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Osterwalder, Alexander., Pignuer, Yves., (2009), *Businerss Model Generation*, Modderman Drukwerk, Amsterdam.
- Pramudya, Puja, (2011), *Membuat Aplikasi untuk Windows Phone*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.

- Robinson, Peter, (2012). *Tourism: The Key Concepts*, Routledge, Canada.
- Rohendi, Tjetjep Rohendi, 2011, *Metodologi Penelitian Seni*, CV Cipta Prima Nusantara, Semarang.
- Safaat, Nazruddin, (2011), *ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Penerbit INFORMATIKA, Bandung.
- Safanayong, Yongky, (2006), *Desain Komunikasi Visual Terpadu*, Buana Printing, Jakarta Barat.
- Shim, Terence A., (2003), *Periklanan dan Aspek Tambahan Komunikasi Pemasaran Terpadu, Edisi Ke-5 Jilid 1*, ERLANGGA, Jakarta.
- Soekojo, Makarios, (2007), *Dasar Fotografi Digital*, PT Prima Infosarana Media, Jakarta.
- Spillane, James J., (1991), *Ekonomi Pariwisata: Sejarah dan Prospeknya*, Deresan, Yogyakarta.
- Supriyono, Rakhmat, (2010), *DESAIN KOMUNIKASI VISUAL – Teori dan Aplikasi*, Penerbit ANDI, Yogyakarta
- Tinarbuko, Sumbo, (2009), *Semiotika Komunikasi Visual*, JALASUTRA, Yogyakarta.
- Treder, Marcin, (2013), *UX Design for Startups*, UXPin, USA.
- Wibowo, Ibnu Teguh, (2013), *Belajar Desain Grafis*, Yogyakarta: BUKU PINTAR.
- Widiatmoko Soewardikoen, Didit. 2013. *Metodologi Penelitian Visual dari Seminar ke Tugas Akhir*. CV Dinamika Komunika, Bandung.

Sumber lain:

Amirin., Tatang, M., (2011), *Populasi dan Sampel Penelitian 3: Pengambilan Sampel Dari Populasi Tak-terhingga dan Tak-jelas*, <https://tatangmanguny.wordpress.com/2009/06/30/sampel-sampling-dan-populasi-penelitian-bagian-ii-teknik-sampling-ii/>, 7 Juni 2015 : 08:35.

Amirin., Tatang, M., (2011), *Populasi dan Sampel Penelitian 4: Ukuran Sampel Rumus Slovin*, <https://tatangmanguny.wordpress.com/2010/04/19/ukuran-sampel-rumus-slovin/>, 7 Juni 2015 : 09:15.

Android, *Patterns*, <http://developer.android.com/design/patterns/index.html>, 6 Maret 2015 : 06:12.

Android, *Style*, <http://developer.android.com/design/style/index.html>, 6 Maret 2015 : 05:15.

Anwar, Ifan, *Menelusuri Perkembangan Sistem Operasi Ponsel*, <http://teknologi.kompasiana.com/gadget/2010/05/28/menelusuri-perkembangan-sistem-operasi-ponsel-152237.html>, 4 Maret 2015, 20:51.

Commission, Trade Federan, *Understanding Mobile Apps*, <https://www.onguardonline.gov/articles/0018-understanding-mobile-apps>, 2 Maret 2015, 09:08.

Dentsu, *Cross Communication Glossary*, <http://www.dentsu.com/crossswitch/dictionary/index.html>, 7 April 2015, 19:43.

Janssen, Cory, *Mobile Operating System (Mobile OS)*, <http://www.techopedia.com/definition/3391/mobile-operating-system-mobile-os>, 9 Maret 2015 : 19:55.

Priyatna, Edy, *Android Google Vs iOS Apple*, <http://teknologi.kompasiana.com/internet/2011/04/19/android-google-vs-ios-apple-356379.html>, 4 Maret 2015, 21:15.

Rahman, Trias Nur, *5 Lapisan dalam UX*, <http://uniteux.com/5-lapisan-dalam-ux/>,
2 Maret 2015 : 11:28.

Store, Play, *Kategori*, <https://play.google.com/store/apps>, 4 Maret 2015, 22:05.

Viswanathan, Priya, *What is a Mobile Device?*,
[http://mobiledevices.about.com/od/glossary/g/What-Is-A-Mobile-
Device.htm](http://mobiledevices.about.com/od/glossary/g/What-Is-A-Mobile-Device.htm), 9 Maret 2015 : 19:48

LAMPIRAN