

Daftar Pustaka

- [1] Mongabay.co.id. (2014), "Duh, Hutan Indonesia Hilang 1,13 Juta Hektar per Tahun." <http://www.mongabay.co.id/2014/12/13/duh-hutan-indonesia-hilang-113-juta-hektar-per-tahun/> [25 Desember 2014].
- [2] Forest Watch Indonesia (2013), "Potret Keadaan Hutan Indonesia Periode 2009-2013" <http://fwi.or.id/publikasi/potret-keadaan-hutan-indonesia-periode-2009-2013> [25 Desember 2014]
- [3] Dwiperdana , Aditia (2013), "Construct 2: Menggerakkan karakter tanpa programming" <http://gedebuk.org/construct-2-menggerakkan-karakter-tanpa-programming/> [1 Juni 2015]
- [4] Huda, K Muhammad(2013), "Mudahnya Membuat Game HTML5 Dengan Construct 2" <http://mkhuda.com/html5/mudahnya-membuat-game-html5-dengan-construct-2/> [1 Juni 2015]
- [5] Riski, Petrus (2014), "Masyarakat Adat Internasional Rumuskan Strategi Atasi Deforestasi" <http://www.mongabay.co.id/tag/deforestasi/page/3/> [Februari 2015]
- [6] Pathul R, "MAKALAH TENTANG FLORA DAN FAUNA" http://www.academia.edu/8214646/MAKALAH_TENTANG_FLORA_DAN_FAUNA [Maret 2015]
- [7] Uun, Maftu "Laporan Penelitian Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Permainan (Game)" http://maftuuun.blogspot.com/2013_12_01_archive.html [April 2015]
- [8] Husnul, "Pembangunan Game Tower Defense The Avenger Indonesia dan Pandawa Lima" <http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=203126> [Maret 2015]
- [9] Sukmawijaya, Fajar Muhammad " Apa itu Construct2? Pengenalan dan Fitur Construct2" <http://www.ieuwelah.com/2015/02/apa-itu-construct-2-pengenalan-dan-fitur-construct-2.html> [April 2015]
- [10] Haris, Robby <http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=170047> [Mei 2015]