

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil implementasi, pengujian, dan analisis yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan simulasi klasifikasi genre lagu dengan K-Nearest Neighbor sudah dirancang. Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa metode ini dapat digunakan untuk simulasi yang dirancang.
2. Dari skenario pengujian terhadap parameter Jenis dan Orde Filter didapat parameter terbaik yaitu Jenis filter Chebyshev II dengan orde 6.
3. Setelah dilakukan pengujian terhadap klasifikasi 3 genre lagu yaitu pop, rock, dan dance, akurasi tertinggi adalah 72% untuk jumlah data acuan 50 tiap-tiap genre, jumlah data uji 50 tiap-tiap genre, nilai  $k = 5$ , dan jenis *distance cosine*.

#### **5.2. Saran**

Saran yang dapat digunakan untuk perkembangan penelitian Tugas Akhir selanjutnya, yaitu :

1. Pengembangan metode ekstraksi ciri lain yang dapat meningkatkan akurasi saat *database* lagu ditambah.
2. Tugas akhir ini juga dapat dikembangkan menggunakan TMS untuk proses yang lebih *real time*.