

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Citra <i>Grayscale</i>	5
Gambar 2.2	Perubahan dari Citra Asli ke Citra Biner	6
Gambar 2.3	Representasi Ruang Warna RGB	6
Gambar 2.4	Representasi Ruang Warna HSV	8
Gambar 2.5	(a) Garis original, (b) <i>Pixel</i> bernilai 1(<i>foreground</i>), (c) Label nilai arah	9
Gambar 3.1	Diagram Alir (a) Proses Latih dan (b) Proses Uji	14
Gambar 3.2	Diagram Alir <i>Acquisition</i>	15
Gambar 3.3	Diagram Alir <i>Pre-Processing</i>	16
Gambar 3.4	(a) Citra huruf P dengan ukuran 3x7 (b) Pembagian citra untuk dilakukan labeling	17
Gambar 3.5	Diagram Alir <i>Modified Direction Feature</i> (MDF)	18
Gambar 3.6	Pembagian MDF Menjadi 4 Bagian	21
Gambar 4.1	Pengaruh Perubahan Lebar Matriks Normalisasi pada MDF terhadap Akurasi	31
Gambar 4.2	Pengaruh Perubahan Jumlah Cluster pada HMM terhadap Akurasi	32
Gambar 4.3	Pengaruh Perubahan Jumlah <i>State</i> pada HMM	33
Gambar 4.4	Pengaruh Erosi dan Dilasi pada <i>Pre-processing</i>	34