

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	4
I.3 Tujuan Penelitian.....	4
I.4 Batasan Penelitian	4
I.5 Manfaat Penelitian.....	5
I.5.1 Manfaat Teoritis.....	5
I.5.2 Manfaat Praktis	5
I.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II Landasan Teori.....	7
II.1 Manajemen Investasi	7
II.1.1 Manajemen.....	7
II.1.2 Investasi	7
II.1.3 Manajemen Investasi	7
II.1.4 Tahap Investasi	8
II.1.5 <i>Monitoring</i> Dana Investasi.....	9
II.2 Bahasa Pemrograman	9
II.2.1 PHP	9
II.2.2 Framework PHP.....	10
II.2.3 Codeigniter.....	10
II.3 Web	11
II.4 <i>Crowdfunding</i>	11
II.5 MVC (<i>Model View Controller</i>).....	12

II.6	UML.....	13
II.7	Metode <i>Iterative Incremental</i>	14
II.8	Alasan Pemilihan Metode	16
II.9	Penelitian Sebelumnya	16
II.9.1	Severinus Dewantara, 2013, Perancangan Situs <i>Crowdfunding</i> untuk UKM Kreatif di Bandung, DKV Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom	
	16	
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		18
III.1	Model Konseptual	18
III.2	Sistematika Penelitian	19
III.2.1	Tahap Identifikasi	20
III.2.2	Tahap Pengembangan Sistem	20
III.2.3	Tahap Kesimpulan dan Saran	21
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		22
IV.1	Tahap <i>Inception</i>	22
IV.1.1	Iterasi I	22
IV.1.1.1	<i>Business Modelling</i>	22
IV.1.1.2	Proses Bisnis	24
IV.1.1.3	Analisis Kebutuhan.....	28
IV.1.1.4	Aktor	29
IV.1.1.5	Usecase	29
IV.1.1.6	<i>Usecase Form</i>	30
IV.1.1.7	<i>Feedback User</i>	31
IV.1.2	Iterasi II.....	32
IV.1.2.1	<i>Business Modelling</i>	32
IV.1.2.2	Proses Bisnis	32
IV.1.2.3	Analisis Kebutuhan.....	35
IV.1.2.4	Aktor	36
IV.1.2.5	Usecase	37
IV.1.2.6	Usecase Form.....	38
IV.2	Tahap Elaboration	41
IV.2.1	Iterasi I	41
IV.2.1.1	<i>Activity Diagram</i>	41
IV.2.1.2	<i>Sequence Diagram</i>	45

IV.2.1.3	Entity Relation Diagram	49
IV.2.1.4	Feedback User	49
IV.2.2	Iterasi II	50
IV.2.2.1	<i>Sequence Diagram</i>	50
IV.2.2.2	<i>Class Diagram</i>	56
IV.2.2.3	<i>Entity Relation Diagram</i>	58
BAB V	PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI	59
V.1	Tahap <i>Construction</i>	59
V.1.1	Iterasi I	59
V.1.1.1	Deployment Diagram	59
V.1.1.2	Implementasi Komponen	59
V.1.1.3	Feedback User	62
V.1.2	Iterasi II	63
V.1.2.1	Implementasi Komponen	63
V.2	Tahap <i>Transition</i>	67
V.2.1	Rencana Pengujian	67
V.2.2	Kasus Uji	69
V.2.3	<i>Feedback User</i>	73
BAB VI	kesimpulan	74
VI.1	Kesimpulan	74
VI.2	Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN	76
LAMPIRAN A	Kuisisioner Pengumpulan Data Tugas Akhir	77
LAMPIRAN B	Desain Mockup	79
LAMPIRAN C	Hasil Pengujian	85