

Daftar Istilah

<i>Flowchart</i>	Diagram yang menerangkan alur kerja suatu sistem
<i>Usecase diagram</i>	Diagram yang menggambarkan <i>fungsi</i> sistem
<i>Class diagram</i>	Diagram yang menggambarkan objek yang saling berkaitan.
Unity	Software untuk membuat <i>game</i> 2D maupun 3D
<i>Collect Items</i>	Mengumpulkan <i>items</i>
<i>Pseudo Code</i>	Penulisan algoritma yang bebas tanpa terikat oleh suatu bahasa pemrograman tertentu.
<i>Story Board</i>	Alur suatu cerita yang akan dibangun