

Kata Pengantar

Bosan dengan *game* yang ada di pasaran? Atau tertantang untuk mencoba *game game* horror asli buatan anak Indonesia? Ya, melalui Proyek Akhir yang terdokumentasikan di dalam buku ini semoga bisa membantu teman-teman dalam mengisi waktu luang dan memenuhi hobinya sebagai seorang *gamer*. Sebelumnya, Puji dan syukur kepada Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa karena atas izin-Nya Proyek Akhir ini dapat terselesaikan. Proyek Akhir ini berjudul "ASTRAL *Game* Petualangan 2D Tentang Mitos di Indonesia" yang merupakan *game* horror dengan *genre adventure*. *Game* horror 2D ini menggunakan latar tempat di kota Bandung karena adanya mitos yang beredar. Buku Proyek Akhir ini memperkenalkan *game* horror 2D yang mudah diakses semua orang terutama penggemar *game*. *Game* ini hanya bisa dimainkan secara *offline* karena berbasis dekstop. Penyusun menyadari masih banyak kekurangan pada buku ini. Untuk itu, kritik dan saran sangat diharapkan dalam pengembangan *game* selanjutnya.