

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Perbedaan steganografi dan watermarking	4
Table 2.2 Contoh perhitungan probabilitas kemunculan dan range karakter.....	6
Table 2.3 Contoh perhitungan nilai batas bawah dan batas atas karakter... ..	7
Tabel 2.4 Hasil pengkodean biner... ..	9
Tabel 3.1 Contoh vektor set cover image ukuran 256 x 256.....	20
Tabel 3.2 Codebook hasil pembangkitan... ..	22
Tabel 3.3 Skenario Pengujian... ..	32
Tabel 4.1 Ratio Kompresi Teks Aritmetic Coding.....	33
Tabel 4.2 Hasil skenario pengujian <i>Refined Graph</i>	34
Tabel 4.3 Pengaruh parameter terhadap kapasitas bit dan PSNR.....	35
Tabel 4.4 Waktu Pemrosesan.. ..	40
Tabel 4.5 Hasil pengujian terhadap citra standar lainnya.....	41