

Daftar Pustaka

- Aliyah, S. 2011. *Kajian Teori Metode Storytelling Dengan Media Panggung Boneka Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyimak dan Berbicara Anak Usia Dini: Studi Eksperimen Quasi di TK Negeri Pembina Kabupaten Majalengka*. Tesis Universitas Pendidikan Indonesia.
- Anggraini S, Lia dan Nathalia, Kirana. 2014. *Desain Komunikasi Visual; Dasar-dasar Panduan untuk Pemula*. Bandung : Nuansa Cendekia.
- Budiningsih, Asri. 2004. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: PT. Rineka Cipta
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2014. *Pola Asuh Orang Tua dan Komunikasi Dalam Keluarga*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : C.V Andi.
- Lestari, I. 2007. *Menumbuhkan Minat Belajar Bahasa Inggris Pada Anak Usia Dini Melalui Storytelling*. Balai Bahasa Universitas Pendidikan Indonesia.
- Morioka, Adams dan Stone, Terry. *Color Design Workbook -A Real World Guide to Using Color in Graphic Design*. 2006. Massachussets: Rockport Publisher
- Pujirianto, . 2005. *Desain grafis komputer : teori grafis komputer*. Yogyakarta: ANDI
- Rothlein, L & Meinbach,A.M. 1991. *The Literatur Connection*. USA : Scott Foresmen Company.
- Sihombing, Danton. 2007. *Tipografi Dalam Desain Grafis*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Stewing, J.W. 1980. *Children and Literature*. Chicago : Mc.Nally College Publishing Company.
- Supriyono, Rakhmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual – Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: ANDI
- Suwarno, Wiji. 2011. *Perpustakaan & Buku: Wacana Penulisan & Penerbitan*. Jogjakarta: Ruzz Media

Uwaidah, Mahmud Abdul Lathif. 2010. *Tuntunan Berpuasa Berdasarkan Quran dan Hadis*. Bogor: Pustaka Thariqul Izzah

Sumber lain :

<http://irfanjulio.blogspot.com/>

<https://wisnujadmika.wordpress.com/>

<http://www.metmuseum.org/>

<http://decormagazine.com/>

<http://images.fineartamerica.com/>

<http://designreviver.com/>

www.characterdesignpage.com

www.facebook.com/maghfirahrifaad

www.deviantart.com/aditgalih