

**PENERAPAN TEKNIK *SYNTHESIS* DALAM
PERANCANGAN KARAKTER 3D
UNTUK *GAME* “*BIOSA*”**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Desain

Oleh:
Teramadhi Kirliana Putra
1401110281

Konsentrasi : Multimedia



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2015**