

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR.....	IV
DAFTAR GAMBAR.....	VII
DAFTAR TABEL.....	VIII
DAFTAR ISTILAH	IX
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	3
2. TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 WAYANG	4
2.2 MAHABHARATA.....	4
2.3 PANDAWA LIMA	5
2.4 ARJUNA	5
2.5 ARJUNA WIWAHA.....	5
2.6 GAME ANDROID	6
2.6.1 <i>Game</i>	6
2.6.2 <i>Android</i>	6
2.7 UNITY 3D.....	7
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	8
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN.....	8
3.2 ANALISIS SISTEM.....	8
3.2.1 <i>Gambaran Umum Sistem</i>	8
3.2.2 <i>Fungsionalitas Sistem</i>	9
3.2.3 <i>Diagram Alur Game</i>	9
3.2.4 <i>Kebutuhan Sistem</i>	11
3.3 PERANCANGAN GAME	12
3.3.1 <i>Storyboard Game</i>	12
3.3.2 <i>Storyline Game</i>	15
3.3.3 <i>Desain Karakter dan Matriks Game</i>	16
3.3.4 <i>Desain Level Game</i>	19
3.3.5 <i>Perancangan Antar Muka</i>	20
3.3.6 <i>Use Case Diagram</i>	28
3.3.6 <i>Sequence Diagram</i>	30
3.3.7 <i>Class Diagram</i>	32

4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	33
4.1	BATASAN SISTEM	33
4.2	STRUKTUR KODE.....	33
4.3	PERANCANGAN PENGUJIAN	39
4.3.1	<i>Pengujian Memilih Main</i>	<i>39</i>
4.3.2	<i>Pengujian Memilih Kenali Wayang</i>	<i>40</i>
4.3.3	<i>Pengujian Memilih Tentang</i>	<i>41</i>
4.3.4	<i>Pengujian Memilih Keluar</i>	<i>42</i>
4.3.5	<i>Pengujian Memainkan Level 1</i>	<i>42</i>
4.3.6	<i>Pengujian Memainkan Level 2</i>	<i>45</i>
4.3.7	<i>Pengujian Memainkan Level 3</i>	<i>47</i>
4.3.8	<i>Pengujian Pause Menu.....</i>	<i>49</i>
4.3.9	<i>Pengujian Game Over Screen.....</i>	<i>50</i>
4.4	HASIL PENGUJIAN	51
4.4.1	<i>Hasil Pengujian Memilih Main</i>	<i>51</i>
4.4.2	<i>Hasil Pengujian Memilih Kenali Wayang</i>	<i>52</i>
4.4.3	<i>Hasil Pengujian Memilih Tentang</i>	<i>52</i>
4.4.4	<i>Hasil Pengujian Memilih Keluar</i>	<i>53</i>
4.4.5	<i>Hasil Pengujian Memainkan Level 1</i>	<i>53</i>
4.4.6	<i>Hasil Pengujian Memainkan Level 2</i>	<i>55</i>
4.4.7	<i>Hasil Pengujian Memainkan Level 3</i>	<i>56</i>
4.4.8	<i>Hasil Pengujian Pause Menu.....</i>	<i>58</i>
4.4.9	<i>Hasil Pengujian Game Over Screen</i>	<i>59</i>
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1	KESIMPULAN	60
5.2	SARAN	60
	DAFTAR PUSTAKA	61
	LAMPIRAN A : SUASANA PENGUJIAN	62
	LAMPIRAN B : KUESIONER.....	63