

Daftar Tabel

TABEL 3-1. MATRIKS GAME	16
TABEL 3-2. JENIS ICON	24
TABEL 3-3. JENIS FONT.....	26
TABEL 3-4. SKENARIO USE CASE MEMILIH MAIN	28
TABEL 3-5. SKENARIO MENU KENALI WAYANG.....	29
TABEL 3-6. SKENARIO MENU TENTANG	29
TABEL 3-7. SKENARIO MENU KELUAR	29
TABEL 4-1. METHOD CLASS BABI	33
TABEL 4-2. METHOD CLASS BURUNG	33
TABEL 4-3. METHOD CLASS CHECKPOINT.....	34
TABEL 4-4. METHOD CLASS DESTROYOBJECTOVERTIME.....	34
TABEL 4-5. METHOD CLASS ENEMYHEALTHMANAGER	34
TABEL 4-6. METHOD CLASS ENEMYPATROL.....	34
TABEL 4-7. METHOD CLASS GAMEOVERMENU.....	35
TABEL 4-8. METHOD CLASS HEALTHMANAGER.....	35
TABEL 4-9. METHOD CLASS NYAWAMANAGER.....	35
TABEL 4-10. METHOD CLASS NYAWAPICKUP.....	35
TABEL 4-11. METHOD CLASS PILIHLEVEL	36
TABEL 4-12. METHOD CLASS PLAYERCONTROLLER	36
TABEL 4-13. METHOD CLASS SCOREMANAGER.....	37
TABEL 4-14. METHOD CLASS PAUSEMENU	37
TABEL 4-15. METHOD CLASS SCOREPICKUP.....	37
TABEL 4-16. METHOD CLASS SHOOTATPLAYERINRANGE.....	37
TABEL 4-17. METHOD CLASS SPLASHSCREEN	38
TABEL 4-18. METHOD CLASS TANAHMOVING	38
TABEL 4-19. METHOD CLASS TENTANGMENU	38
TABEL 4-20. METHOD CLASSPANAHENEMYCONTROLLER	38
TABEL 4-21. MEMILIH MAIN.....	39
TABEL 4-22. MEMILIH KENALI WAYANG.....	40
TABEL 4-23. MEMILIH TENTANG.....	41
TABEL 4-24. MEMILIH KELUAR	42
TABEL 4-25. MEMAINKAN LEVEL 1	42
TABEL 4-26. MEMAINKAN LEVEL 2	45
TABEL 4-27. MEMAINKAN LEVEL 3	47
TABEL 4-28. PAUSE MENU	49
TABEL 4-29. GAME OVER SCREEN	50
TABEL 4-30. HASIL PENGUJIAN MEMILIH MAIN	51
TABEL 4-31. HASIL PENGUJIAN MEMILIH KENALI WAYANG	52
TABEL 4-32. HASIL PENGUJIAN MEMILIH TENTANG	52
TABEL 4-33. HASIL PENGUJIAN MEMILIH KELUAR	53
TABEL 4-34. HASIL PENGUJIAN MEMAINKAN LEVEL 1	53
TABEL 4-35. HASIL PENGUJIAN MEMAINKAN LEVEL 2	55
TABEL 4-36. HASIL PENGUJIAN MEMAINKAN LEVEL 3	56
TABEL 4-37. HASIL PENGUJIAN PAUSE MENU.....	58
TABEL 4-38. HASIL PENGUJIAN GAME OVER SCREEN	59