

Daftar Pustaka

- [1] Rapopo. (2010). Survey Suka Wayang atau Tidak. Diakses pada 31 Mei 2015.
Tersedia : <https://id.answers.yahoo.com/question/index?qid=20100128053610AAjxM5j>
- [2] Safitri. (2012). Survey Suka Main Game atau Tidak. Diakses pada 31 Mei 2015.
Tersedia : <https://id.answers.yahoo.com/question/index?qid=20120301214847AArWBEx>
- [3] Wikanti, Anindita. (Januari 2013). Mengenal Wayang Lebih Jauh Pengertian. Diakses pada 24 April 2015.
Tersedia : <http://aninditawikanti.blogspot.com/2013/01/mengenal-wayang-lebih-jauh-pengertian.html>
- [4] Pendit, Nyoman S.. 2003. Mahabharata. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
- [5] Zoetmulder, P.J.. 1983. Kalangwan – Sastra Jawa Kuno Selayang Pandang. Jakarta: Djambatan.
- [6] Budi. Pandawa. Diakses pada 2 Juni 2015.
Tersedia : <http://kirangan.com/pandawa>
- [7] Mun. Kisah Tokoh Mahabharata Arjuna Pandawa. Diakses pada 2 Juni 2015
Tersedia : <http://www.wattpad.com/66377946-kisah-tokoh-tokoh-mahabharata-arjuna-pandawa>
- [8] Anonim. Pengertian Game Menurut Para Ahli. Diakses pada 2 Juni 2015.
Tersedia : <http://www.mandalamaya.com/pengertian-game-menurut-para-ahli/>
- [9] Aingindra. Pengertian Android. Diakses pada 2 Juni 2015.
Tersedia : <http://www.aingindra.com/android-adalah-pengertian-android-sistem-operasi.html>
- [10] Yusuf, Rosikhan Maulana dan Aristiawan. Unity 3d Game Engine. Diakses pada 2 Juni 2015.
Tersedia : <http://www.hermantolle.com/class/docs/unity-3d-game-engine/>