

Kata Pengantar

Puji dan Syukur dipanjatkan kepada Allah SWT yang Maha Esa karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, Proyek Akhir ini dapat diselesaikan. Diharapkan buku ini dapat memberikan suatu pengetahuan yang baru tentang game pengenalan budaya lokal di platform *Android* dan mengetahui penggunaan game ini berdasarkan fungsionalitas-fungsionalitasnya.

Buku ini memperkenalkan perangkat lunak berupa game pengenalan budaya lokal yakni wayang yang bersudut pada legenda Mahabharata. Pada buku ini, pembaca diharapkan dapat mempelajari sistem yang berjalan pada game ini, apa saja elemen-elemen penyusunnya dan bagaimana mengembangkannya dengan metodologi yang ada.

Penyusun menyadari adanya kekurangan pada buku ini. Maka dari itu, kritik dan saran sangat diharapkan oleh penyusun dalam pengembangan game ini.

Bandung, 2 Juni 2015

Muhammad Ahsanul Mukmin