

Daftar Istilah

Game play	: cara menjalankan game
Collecting	: kumpulan beberapa item
Obstacle	: rintangan game
Powerup	: penambah waktu running
Stage	: tempat atau lokasi running
Storyboard	: gambaran cerita game
Storyline	: alur cerita game
Mini games	: permainan tambahan
Flowchart	: diagram yang menggambarkan alur game
Class diagram	: diagram yang menggambarkan class-class dalam sistem
Activity diagram	: diagram yang menggambarkan tahapan alur kerja suatu fungsi saat dijalankan
Diorama	: pola atau corak tiga dimensi suatu adegan atau pemandangan yang dihasilkan dengan menempatkan objek dan tokoh di depan latar belakang dengan perspektif yang sebenarnya sehingga dapat menggambarkan keadaan yang sebenarnya
Starting Point	: tempat awal dimana game dimulai