

## **Daftar Gambar**

GAMBAR 1. USE CASE DIAGRAM AGE OF HINDIAN .....	27
GAMBAR 2. SEQUENCE DIAGRAM MEMAINKAN PERMAINAN DAN PILIH CERITA KERAJAAN SRIWIJAYA ATAU MAJAPAHIT..	30
GAMBAR 3. SEQUENCE DIAGRAM MEMBACA TUTORIAL .....	31
GAMBAR 4. SEQUENCE DIAGRAM MELIHAT INFORMASI PEMBUAT.....	32
GAMBAR 5. SEQUENCE DIAGRAM KELUAR DARI PERMAINAN.....	33
GAMBAR 6. SEQUENCE DIAGRAM MELIHAT GLOSARIUM .....	34
GAMBAR 7. ACTIVITY DIAGRAM AGE OF HINDIAN .....	35
GAMBAR 8. DEPLOYMENT DIAGRAM AGE OF HINDIAN.....	36
GAMBAR 9. CLASS DIAGRAM AGE OF HINDIAN .....	36
GAMBAR 10. CHART TENTANG PENGETAHUAN SEJARAH.....	48
GAMBAR 11. CHART TENTANG KESULITAN DALAM MATA PELAJARAN SEJARAH .....	49
GAMBAR 11. CHART TENTANG PENGETAHUAN KERAJAAN SRIWIJAYA DAN KERAJAAN MAJAPAHIT.....	49
GAMBAR 13. CHART TENTANG KETERTARIKAN TERHADAP PERMAINAN .....	50
GAMBAR 14. CHART TENTANG RASIO BERMAIN GAME .....	50
GAMBAR 15. CHART TENTANG KETERTARIKAN TERHADAP METODE BELAJAR SAMBIL BERMAIN .....	51
GAMBAR 16. CHART TENTANG KETERTARIKAN TERHADAP AGE OF HINDIAN.....	51
GAMBAR 17. CHART TENTANG KETERTARIKAN TERHADAP PEMAHAMAN SEJARAH.....	52
GAMBAR 18. CHART TENTANG PENGGANTIAN METODE PEMBELAJARAN KONVENTIONAL .....	52