

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI	VI
DAFTAR GAMBAR.....	VIII
DAFTAR TABEL	IX
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN	3
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	3
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 DEFISIENSI WARNA	5
2.1.1 <i>Pengertian Defisiensi Warna</i>	5
2.1.2 <i>Penyebab Defisiensi Warna</i>	5
2.1.3 <i>Jenis-Jenis Defisiensi Warna</i>	6
2.2 CITRA DIGITAL.....	8
2.2.1. <i>Pengertian Citra Digital</i>	8
2.2.2 <i>Pixel</i>	8
2.2.3 <i>Jenis Citra Digital</i>	9
2.3 ANDROID.....	10
2.4 IONIC.....	11
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	12
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN	12
3.1.1 <i>Gambaran Umum Sistem</i>	12
3.1.2 <i>Target User</i>	12
3.1.3 <i>Fungsionalitas Aplikasi</i>	12
3.1.4 <i>Target Design Specification</i>	13
3.1.5 <i>Kebutuhan Pengembangan Sistem</i>	13
3.1.6 <i>Diagram Alir Sistem</i>	14
3.2 PERANCANGAN APLIKASI.....	15
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	15
3.2.2 <i>Navigation Diagram</i>	17
3.3 PERANCANGAN ANTARMUKA.....	17
3.3.1 <i>Gambaran Umum Antarmuka</i>	17
3.3.2 <i>Antarmuka Main Menu</i>	17
3.3.3 <i>Antarmuka Fitur "Satu Warna"</i>	18

3.3.4	<i>Antarmuka “Tentang Defisiensi Warna”</i>	19
3.3.5	<i>Antarmuka Halaman Credit</i>	19
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI		21
4.1	IMPLEMENTASI ANTARMUKA	21
4.2	STRUKTUR KODE	23
4.3	PERANCANGAN PENGUJIAN	25
4.3.1	<i>Pengujian Fungsionalitas Aplikasi</i>	25
4.3.2	<i>Pengujian Aplikasi oleh User Penderita Defisiensi Warna</i>	30
4.4	HASIL PENGUJIAN.....	30
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		34
5.1	KESIMPULAN	34
5.2	SARAN	34
DAFTAR PUSTAKA		35
LAMPIRAN A: TEST PLAN DOCUMENT		36
Lampiran B : Hasil Kuesioner Pengujian terhadap Penderita Defisiensi Warna		44