

Daftar Tabel

TABEL 2-1 JENIS - JENIS PENYU DI INDONESIA	5
TABEL 3-1 BEHAVIOUR DAN SCORING GAME	15
TABEL 3-2 ANALISIS PENGGUNA BERDASARKAN KNOWLEDGE AND EXPERIENCES	16
TABEL 3-3 ANALISIS PENGGUNA BERDASARKAN PHYSICAL CHARACTERISTIC.....	17
TABEL 3-4 ANALISIS PENGGUNA BERDASARKAN	18
TABEL 3-5 ANALISIS PENGGUNA BERDASARKAN TASK AND NEED.....	18
TABEL 3-6 MATRIKS GAME SAVE THE EGG	30
TABEL 3-7 MATRIKS GAME TUKIK ESCAPE.....	32
TABEL 3-8 MATRIKS GAME SEA TURTLE SWIM	34
TABEL 3-9 USECASE SKENARIO - CHOOSEGAMESTAGE.....	37
TABEL 3-10 SKENARIO USECASE - VIEWSCORE	38
TABEL 3-11 SKENARIO USECASE - VIEWCREDIT.....	38
TABEL 3-12 SKENARIO USECASE - ENABLE&DISABLE GAME AUDIO	39
TABEL 3-13 SKENARIO USECASE - SAVE SCORE.....	39
TABEL 4-1 TABEL STRUKTUR KODE SEA TURTLE RESCUE.....	63
TABEL 4-2 TABEL PERANCANGAN PENGUJIAN APLIKASI	84
TABEL 4-3 TABEL PERANCANGAN PENGUJIAN APLIKASI (SEGI USER).....	85
TABEL 4-4 PENGUJIAN MANFAAT PEMBELAJARAN	88
TABEL 4-5 PENGUJIAN PENGGUNAAN APLIKASI.....	91
TABEL 4-6 HASIL PENGUJIAN FUNGSIONALITAS.....	93