

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR GAMBAR	IX
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR ISTILAH	XI
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 TUJUAN	3
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	4
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	5
2. TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 APLIKASI	7
2.2 WISATA KULINER	7
2.3 BANDUNG.....	8
2.4 OBJECT ORIENTED PROGRAMMING	10
2.5 MOBILE APPLICATION	11
2.5.1 <i>Arsitektur Android</i>	12
2.5.1.1 Layer Applications dan Widget	12
2.5.1.2 Layer Applications Framework	13
2.5.1.3 Layer Libraries.....	13
2.5.1.4 Android RunTime	13
2.5.1.5 Linux Kernel	13
2.6 JAVA	14
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	15
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	15
3.1.1 <i>Gambaran Umum Sistem</i>	15
3.2 ANALISIS KEBUTUHAN APLIKASI	15
3.2.1 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Keras</i>	15
3.2.2 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	16
3.3 PERANCANGAN FUNGSIONAL	16
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	17
3.3.2 <i>Activity Diagram</i>	23
3.3.3 <i>Sequence Diagram</i>	24

3.3.4	<i>Class Diagram</i>	29
3.3.5	<i>ER Diagram</i>	30
3.3.6	<i>Deployment Diagram</i>	31
3.4	PERANCANGAN ANTAR MUKA.....	32
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	36
4.1	IMPLEMENTASI	36
4.2	STRUKTUR KODE	36
4.3	PERANCANGAN PENGUJIAN	38
4.3.1	<i>Skenario Pengujian Fungsionalitas</i>	38
4.3.2	<i>Skenario Pengujian Penggunaan Aplikasi</i>	40
4.4	HASIL PENGUJIAN	41
4.4.1	<i>Hasil Pengujian Penggunaan Aplikasi</i>	43
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1	KESIMPULAN	46
5.2	SARAN.....	46
	LAMPIRAN A : KUISIONER 1.....	47
	LAMPIRAN B : KUISIONER 2.....	48
	LAMPIRAN C : TANGKAPAN LAYAR.....	51
	DAFTAR PUSTAKA.....	56