

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Madrasah Aliyah (MA) Al-Mukhlisin merupakan lembaga pendidikan jenjang sekolah menengah atas dibawah Yayasan Pendidikan Al-Mukhlisin Bandung. Selama 16 tahun berdiri hingga 2013 mencatat laporan keuangan secara manual pada buku kas dan seadanya sesuai kebutuhan pelaporan. Dalam pencatatan penerimaan kas yang bersumber dari pembayaran Sumbangan Penyelenggaraan Pendidikan (SPP) dan sumbangan untuk biaya gedung dari siswa dicatat dalam buku kas penerimaan, segala jenis pengeluaran dicatat dalam buku kas pengeluaran, pengeluaran honor dicatat ke dalam buku honor.

Pencatatan laporan keuangannya hingga sejauh ini masih menggunakan pencatatan pembukuan secara manual dan masih sangat sederhana. Dalam pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas hanya dituliskan ke dalam buku besar, tanpa dibuatkan jurnal umum dari setiap transaksi yang telah terjadi, serta pencatatan laporan laba rugi perusahaan hanya dibuatkan apabila dibutuhkan, biasanya dicatat dan dihitung manual tanpa dilakukan pengarsipan.

Laporan keuangan merupakan hal yang vital bagi sebuah perusahaan, pada saat penghitungan laporan arus kas diperlukan data-data pemasukan dan data-data pengeluaran kas serta data-data nilai hutang yang ada, maka dibutuhkan aplikasi akuntansi yang dapat menangani pelaporan keuangan tersebut. Selain itu , pada bagian keuangan belum memiliki format pencatatan laporan keuangan yang sesuai dengan standar akuntansi.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas dalam proyek akhir ini adalah:

- a. Bagaimana mengelola penerimaan dan pengeluaran kas sesuai kegiatan operasional sekolah

- b. Bagaimana menyajikan laporan arus kas untuk keuangan sekolah

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam proyek akhir ini yaitu, menghasilkan aplikasi desktop yang dapat:

- a. mengelola transaksi penerimaan kas,
- b. Mengelola transaksi pengeluaran kas, dan
- c. Menangani laporan arus kas aktivitas operasi sekolah.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dapat berisi:

- a. Aplikasi ini merupakan aplikasi desktop berbasis java,
- b. Aplikasi ini khusus menangani sumber pendanaan sekolah MA Al-Mukhlisin,
- c. Metode pengembangan hanya sampai pada tahap pengujian,
- d. Metode pengujian yang digunakan adalah *black box testing*, dan
- e. Laporan kas yang dibuat adalah berasal dari aktivitas operasi sekolah.

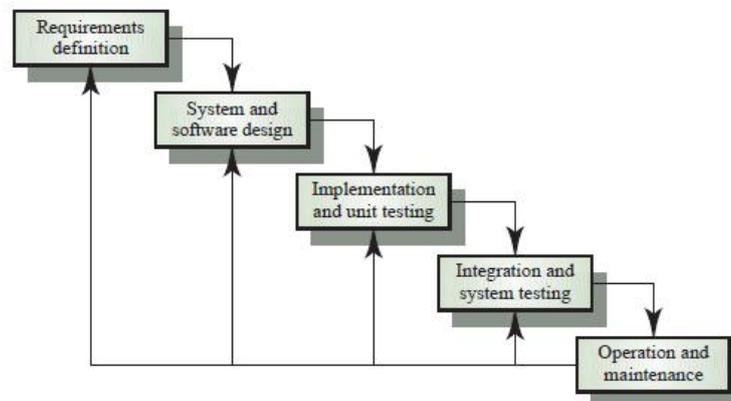
1.5 Definisi Operasional

Aplikasi Desktop Laporan Arus Kas Pada Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin adalah aplikasi yang dibangun dengan tujuan mampu menyajikan laporan arus kas dan laporan laba rugi pada MA Al-Mukhlisin dengan maksud memberikan pencatatan laporan keuangan yang lebih jelas kepada bagian keuangan pada periode tertentu. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java, dan *database* yang digunakan adalah *MySQL*.

1.6 Metode Pengerjaan

Dalam metode pembuatan aplikasi ini menggunakan metode *waterfall*. Menurut Sommerville [1] *waterfall* ini memiliki pendekatan alur hidup perangkat lunak

secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, implementasi, dan pemeliharaan.



Gambar 1- 1
Tahapan *Waterfall*

Empat tahapan dari model *waterfall* :

a. Analisis kebutuhan

Untuk mengumpulkan data-data yang dibutuhkan adalah melakukan wawancara dengan bagian keuangan MA Al-Mukhlisin. Selain itu juga melakukan observasi untuk melihat secara langsung alur kerja pencatatan keuangan yang ada di MA Al-Mukhlisin. Berdasarkan data-data yang terkumpul, melakukan analisis kebutuhan aplikasi yang akan dibuat dan proses bisnis yang akan terjadi pada MA Al-Mukhlisin.

b. Desain sistem

Setelah mendefinisikan analisis kebutuhan aplikasi yang akan dibuat, kebutuhan aplikasi dituangkan kedalam desain dan dokumentasi teknis berupa *Data flow diagram* (DFD), spesifikasi proses, kamus data, Entity Relationship Diagram (ERD) serta struktur data.

c. Penulisan kode program

Berdasarkan desain perangkat lunak yang telah dibuat, kemudian dibuat kode-kode program menggunakan bahasa pemrograman Java, dengan menggunakan netbeans sebagai *platform framework* untuk aplikasi desktop dan SQL untuk basis data.

d. Pengujian program

Tahap pengujian dilakukan saat program aplikasi telah selesai dibuat. Pengujian dilakukan untuk menguji kebenaran logika, error, dan sudah sesuai dengan alur proses. Metode pengujian yang dilakukan adalah metode Black Box, dimana pengujian yang focus hanya pada fungsionalitas dan spesifikasi perangkat lunak.

1.7 Jadwal Pengerjaan

Jadwal pengerjaan proyek akhir sesuai dengan metode SDLC adalah sebagai berikut.

Tabel 1- 1
Jadwal Pengerjaan

| Bulan | Januari | | | | Februari | | | | Maret | | | | April | | | | Mei | | | | Juni | | | | Juli | | | | | | | |
|--------------------|---------|----|-----|----|----------|----|-----|----|-------|----|-----|----|-------|----|-----|----|------|----|-----|----|------|----|-----|----|------|----|-----|----|---|----|-----|----|
| | 2015 | | | | 2015 | | | | 2015 | | | | 2015 | | | | 2015 | | | | 2015 | | | | 2015 | | | | | | | |
| Minggu ke- | I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV |
| Analisis Kebutuhan | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Desain | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Pengkodean | | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | |
| Pengujian | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | |
| Dokumentasi | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | |