

APLIKASI LAPORAN ARUS KAS PADA MADRASAH ALIYAH AL-MUKHLISIN**APPLICATION OF CASHFLOW REPORT AT
MADRASAH ALIYAH AL-MUKHLISIN****Dian Septyarini¹, Siska Komala Sari², Fitri Sukmawati³**

Prodi D3 Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

¹dhe.septy@gmail.com, ²email@telkomuniversity.ac.id, ³email@telkomuniversity.ac.id

Abstrak

Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin merupakan Lembaga Pendidikan jenjang Sekolah Menengah Atas yang bergerak dibawah Yayasan Pendidikan Al-Mukhlisin Bandung. Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin dalam melakukan seluruh kegiatan operasional sekolahnya meliputi proses penerimaan kas dan pengeluaran kas. Adapun penerimaan kas yang diterima adalah bersumber dari penerimaan siswa baru, SPP, uang gedung dan lain-lain, dan pengeluaran kas yang dilakukan adalah beban-beban yang dikeluarkan pada saat kegiatan operasional sekolah, seperti beban Alat Tulis Kantor.

Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin masih melakukan pengelolaan kas secara manual di buku. Ketika penerimaan dan pengeluaran kas semakin banyak, Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin mulai menggunakan *Microsoft Excel* dengan harapan memudahkan pengelolaan kas dan penyimpanan data.

Aplikasi yang dibangun adalah aplikasi berbasis *desktop* dengan menggunakan MySQL sebagai basis data. Aplikasi ini menyajikan laporan berupa jurnal umum, buku besar serta menampilkan laporan arus kas pertahun.

Kata kunci : Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin, Laporan Arus Kas pertahun, aplikasi berbasis *desktop*.

Abstract

Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin are equivalent to Education Institute of High School under the authority of Education Foundation Al-Mukhlisin Bandung. Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin During the whole process of school's operating covering cash receipts and cash expenses. The cash receipts received were derived from admission of new students, of SPP, cash of buildings etc, and cash expenses were expensed that occurred during the operational activity of the school, such as the burden of Office Stationery.

Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin still do it manually managing cash in the book. Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin start using Microsoft Excel to expectations makes it easy for cash management and data storage, when cash receipts and expenditures ever increasing. The application that will be created were a desktop-based application using MySQL as the database. This application report presents in the form of general journal, general ledger and displays the *Cash Flows annual report*.

Keywords: Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin, *Cash Flows annual report, desktop-based applications*.

1. Pendahuluan

Madrasah Aliyah (MA) Al-Mukhlisin merupakan lembaga pendidikan jenjang sekolah menengah atas dibawah Yayasan Pendidikan Al-Mukhlisin Bandung. Selama 16 tahun berdiri hingga 2013 mencatat laporan keuangan secara manual pada buku kas dan seadanya sesuai kebutuhan pelaporan. Dalam pencatatan penerimaan kas yang bersumber dari pembayaran Sumbangan Penyelenggaraan Pendidikan (SPP) dan sumbangan untuk biaya gedung dari siswa dicatat dalam buku kas penerimaan, segala jenis pengeluaran dicatat dalam buku kas pengeluaran, pengeluaran honor dicatat ke dalam buku honor.

Pencatatan laporan keuangannya hingga sejauh ini masih menggunakan pencatatan pembukuan secara manual dan masih sangat sederhana. Dalam pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas hanya dituliskan ke dalam buku besar, tanpa dibuatkan jurnal umum dari setiap transaksi yang telah terjadi, serta pencatatan laporan laba rugi perusahaan hanya dibuatkan apabila dibutuhkan, biasanya dicatat dan dihitung manual tanpa dilakukan pengarsipan.

Laporan keuangan merupakan hal yang vital bagi sebuah perusahaan, pada saat penghitungan laporan arus kas diperlukan data-data pemasukan dan data-data pengeluaran kas serta data-data nilai hutang yang ada, maka dibutuhkan aplikasi akuntansi yang dapat menangani pelaporan keuangan tersebut. Selain itu, pada bagian keuangan belum memiliki format pencatatan laporan keuangan yang sesuai dengan standar akuntansi

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Pengertian Aplikasi dan Akuntansi

Aplikasi adalah program computer yang terasosiasi dengan dokumentasi perangkat dengan dokumentasi kebutuhan, model desain, dan cara penggunaan (*user manual*). (S. & Shalahuddin, 2011, p. 63)

Akuntansi adalah suatu system informasi yang mengidentifikasi, mencatat, dan mengkomunikasikan peristiwa-peristiwa ekonomi dari sesuatu organisasi kepada para pihak yang berkepentingan (*Accounting is an information system that identifies, record, and communicates the economic events of an organization to interested users*). (Suradi, 2009, p. 39)

2.2 Kode Rekening

Kode rekening memainkan peranan penting dalam proses penyusunan laporan keuangan, karena kode rekening mengkategorikan setiap rekening. Selain itu kode rekening juga berguna juga dalam memberikan referensi untuk melakukan *cross check* dalam pencatatan. (Diana & Setiawati, 2010, pp. 23-24)

2.3 Siklus Akuntansi

Tahapan-tahapan dalam siklus akuntansi dapat diurutkan sebagai berikut: (Hery S. M., 2008, p. 67)

- a. Mula-mula dokumen pendukung transaksi dianalisis dan informasi yang terkandung dalam dokumen tersebut dicatat dalam jurnal.
- b. Lalu data akuntansi yang ada dalam jurnal di-*posting* ke buku besar.
- c. Seluruh saldo akhir yang terdapat pada masing-masing buku besar dipindahkan ke neraca saldo untuk membuktikan kecocokan antara keseluruhan nilai akun yang bersaldo normal debit dengan keseluruhan nilai akun yang bersaldo normal kredit.
- d. Menganalisis data penyesuaian dan membuat ayat jurnal penyesuaian.
- e. Memposting data jurnal penyesuaian ke masing-masing buku besar akun yang terkait.
- f. Dengan menggunakan bantuan neraca lajur sebagai kertas kerja, neraca saldo setelah penyesuaian dan laporan keuangan disiapkan.
- g. Membuat ayat jurnal penutup.
- h. Memposting data jurnal penutup ke masing-masing buku besar akun terkait.
- i. Menyiapkan neraca saldo setelah penutupan

2.4 Laporan Arus Kas

Laporan arus kas merupakan laporan yang menyajikan informasi tentang arus kas masuk dan arus kas keluar dan setara kas suatu entitas untuk periode tertentu. (Dwi Martani S. V., 2012, pp. 70-71)

2.5 Java

Java merupakan bahasa pemrograman yang ditujukan untuk pemrograman device kecil, dengan karakteristik berukuran efisien, dan portable untuk berbagai hardware. Java digunakan untuk pemrograman yang berbasis internet. (Rian Umbara, 2012, p. 1)

2.6 Netbeans

Adalah perangkat lunak yang memiliki fungsi sebagai *platform framework* pada java untuk aplikasi desktop serta sebagai *integrated development environment* (IDE) untuk membangun aplikasi yang menggunakan bahasa java, javaScript, PHP, C, C++, dan lain-lain. (Rian Umbara, 2012, p. 83)

2.7 MySQL

MySQL merupakan *software* RDBMS (atau server database) yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak *user* dan *multi-user*, dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (*multi-threaded*). (Raharjo, 2011, p. 22)

2.8 Flowmap

Menurut Puspitawati *Flowmap* merupakan diagram alir yang menunjukkan arus dari dokumen, aliran data fisik, entitas, entitas sistem informasi dan kegiatan operasi yang digunakan dengan sistem informasi. Terdapat 2 jenis entitas :

- a. Entitas dalam (*Internal*) : Pelaku proses yaitu personal, tempat/bagian, atau mesin seperti komputer dalam suatu sistem yang melakukan kegiatan pemrosesan/pengolahan (transformasi) atau kegiatan pemrosesan informasi
- b. Entitas luar (*eksternal*) : Entitas atau satuan unit yang terletak di lingkungan / di luar sistem yang mengirim data ke sistem tersebut, atau menerima data dari sistem tersebut. Sumber: (Drs. Krismiaji, 2010, p. 72)

2.9 Entity Realtionship Diagram (ERD)

Pemodelan awal basis data yang paling banyak digunakan adalah menggunakan *Entity Realtionship Diagram* (ERD). ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Sehingga jika penyimpanan basis data menggunakan OODBMS maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD. (Rosa & Shlahuddin, 2011, p. 63)

2.10 Diagram Konteks

Diagram konteks menggambarkan sistem pada level atas. Diagram konteks ini membangun batas informasi diantara sistem yang akan diimplementasikan dengan lingkungan dimana sistem akan dioperasikan. Diagram ini menggambarkan fungsi sistem sebagai sebuah proses transformasi tunggal. (Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak, 2009)

2.11 Data Flow Diagram (DFD)

Data flow diagram (DFD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*). DFD dapat digunakan untuk merepresentasikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada beberapa level abstraksi. DFD dapat dibagi menjadi beberapa level yang lebih detail untuk merepresentasikan aliran informasi atau fungsi yang lebih detail. (Rosa & Shlahuddin, 2011)

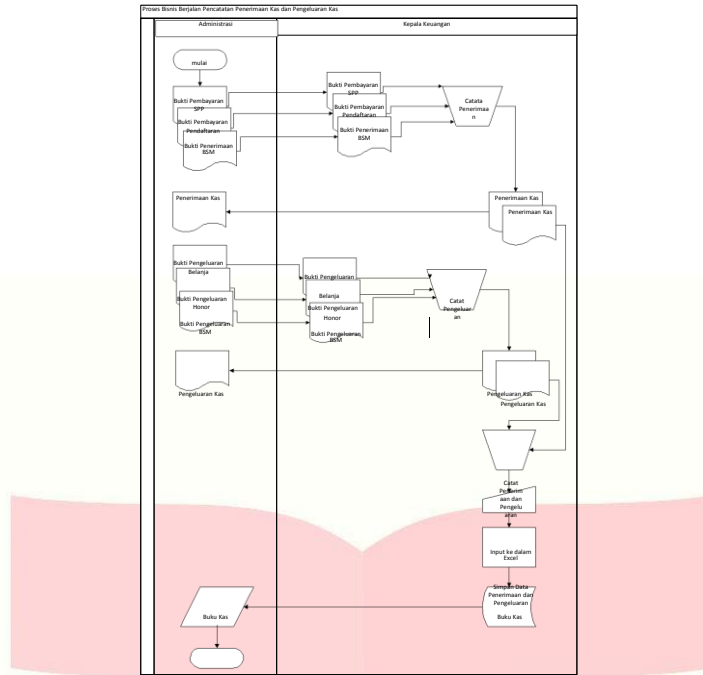
2.12 Black Box Testing

Black box testing dilakukan dengan membuat kasus uji yang bersifat mencoba semua fungsi dengan memakai perangkat lunak apakah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Kasus uji yang dibuat untuk melakukan *black box testing* harus dibuat dengan kasus benar dan kasus salah. (Sukamto & Shalahuddin, 2011, p. 214)

3. Analisis dan Perancangan

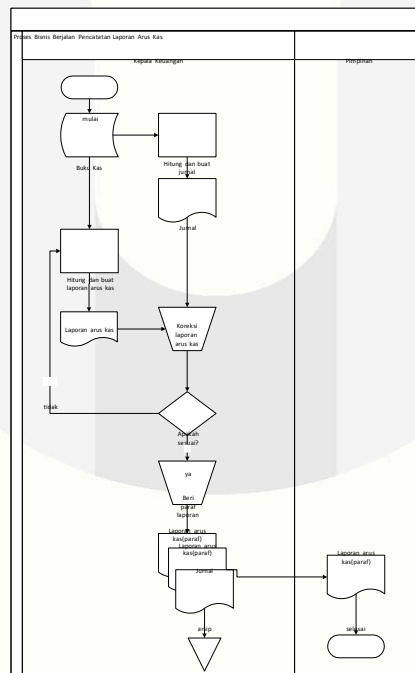
3.1 Gambaran Sistem Berjalan

Proses pencatatan penerimaan saat ini di Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin yaitu, bagian administrasi memberikan bukti penerimaan kepada kepala keuangan kemudian dicatat sebagai penerimaan dan direkap sebagai data penerimaan kas. Proses pencatatan pengeluaran kas saat ini di Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin yaitu, bagian administrasi memberikan bukti pengeluaran kepada kepala keuangan kemudian dicatat sebagai pengeluaran dan direkap sebagai data pengeluaran kas. Dokumen data penerimaan kas dan pengeluaran kas tersebut digunakan untuk dicatat kedalam *excel* dan disimpan sebagai buku kas.



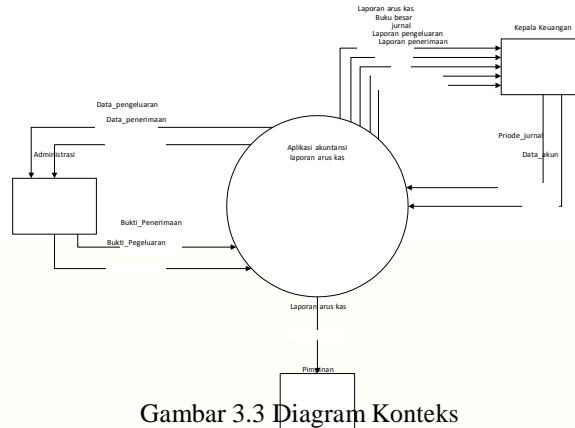
Gambar 3.1 Proses Bisnis Berjalan Pencatatan Penerimaan Kas Dan Pengeluaran Kas

Proses pencatatan laporan arus kas saat ini di Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin yaitu, kepala keuangan membuat jurnal dari data penerimaan dan pengeluaran kas, dari data buku kas yang ada dibuatkan laporan arus kas. Dari data jurnal dan laporan arus kas yang ada dilakukan validasi, ketika valid maka laporan arus kas dicetak untuk di tandatangani sebagai pertanggungjawaban kepada pimpinan, ketika tidak valid maka akan dilakukan pencatatan ulang laporan arus kas yang ada.



Gambar 3.2 Proses Bisnis Berjalan Pencatatan Laporan Arus Kas

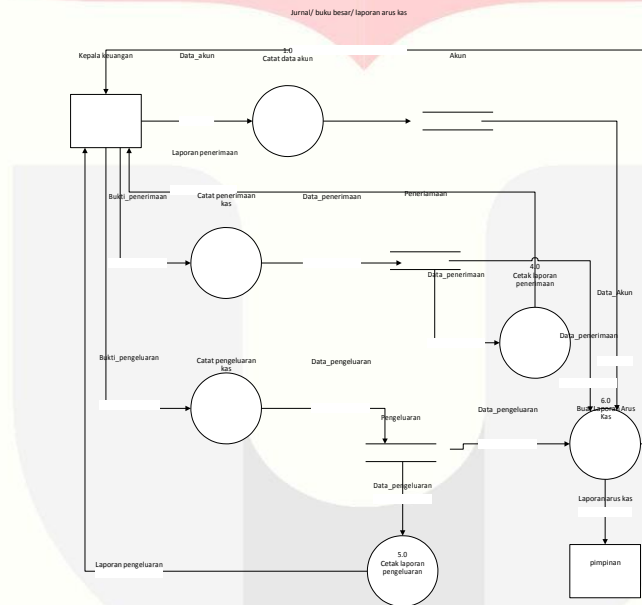
3.2 Diagram Konteks



Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.3 Data Flow Diagram Level 0

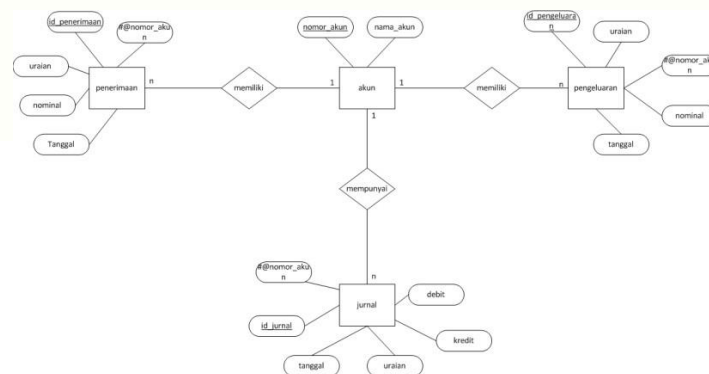
Berikut ini merupakan DFD level 0. Pada diagram ini terdapat enam proses, antara lain mengelola data master, buat jadwal dan hitung presensi, hitung gaji, buat laporan penggajian, buat jurnal dan buku besar, dan evaluasi presensi.



Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 0

3.4 Entity Relationship Diagram

Perancangan basisdata yang akan digunakan dalam aplikasi digambarkan dengan Diagram *Entity Relationship*.



Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram

3.5 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

a. Pengembangan Sistem

Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat Keras	Spesifikasi
Komputer	Monitor
	Intel core i3
	3072MB
	Mouse dan Keyboard
	Minimal Harddisk dengan kapasitas 80 GB
	Perangkat Motherboard
Printer	HP Deskjet 1000

Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Spesifikasi
Desain Application	NetBeans IDE 8.0.1
Server Local	XAMPP
Manajemen Database	PHP MyAdmin, MySQL Client 5.1.30

b. Implementasi Sistem

Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat Keras	Spesifikasi
Komputer	Monitor
	Minimal Processor Intel (R) Core 2 Duo CPU 1.80 GHz
	Minimal RAM 512 MB
	Mouse dan Keyboard
	Minimal Harddisk dengan kapasitas 160 GB
	Perangkat Motherboard
Printer	HP Deskjet 1000

Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Spesifikasi
Desain Application	NetBeans IDE 8.0.1
Server Local	XAMPP
Manajemen Database	PHP MyAdmin, MySQL Client 5.1.30

4. Implementasi dan Pengujian

4.1 Implementasi File Sistem

Berikut adalah implementasi *file* sistem dari aplikasi penggajian dan evaluasi presensi.

Tabel 4.1 File Sistem

PROSES	FILE SISTEM
1.0 Kelola Data Akun	Akun.java
1.1 Kelola Data Penerimaan	Penerimaan.java
1.2 Kelola Data Pengeluaran	Pengeluaran.java
1.3 Buat Jurnal	JurnalUmum.java
1.4 Buat Buku Besar	BukuBesar.java
1.5 Buat Laporan Arus Kas	LaporanArusKas.java

4.2 Implementasi Basis Data

Untuk dapat menyimpan data hasil pengolahan aplikasi, maka dibuatlah database atau basis data.

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
akun	Browse Structure Search Insert Empty Drop	13	MyISAM	latin1_swedish_ci	2.4 K1B	28 B
akun_beban	Browse Structure Search Insert Empty Drop	6	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 K1B	-
akun_kas	Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 K1B	-
akun_pendapatan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	5	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 K1B	-
arus_kas	Browse Structure Search Insert Empty Drop	-0	View	---	-	-
jurnal	Browse Structure Search Insert Empty Drop	12	MyISAM	latin1_swedish_ci	6.1 K1B	168 B
kategori	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 K1B	-
penerimaan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	MyISAM	latin1_swedish_ci	2.3 K1B	128 B
pengeluaran	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	MyISAM	latin1_swedish_ci	2.2 K1B	48 B
user	Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 K1B	-
10 tables	Sum	-49	InnoDB	latin1_swedish_ci	93.0 K1B	348 B

Gambar 4.1 Implementasi Basis Data

4.3 Implementasi Antarmuka

Halaman ini merupakan Laporan Arus Kas yang telah dihitung pertahunnya.



Gambar 4.2 Pencatatan Laporan Arus Kas

Tampilan di atas adalah implementasi dari *input* saldo awal pada pencatatan laporan arus kas yang dilakukan oleh kepala keuangan.

4.4 Pengujian

Pengujian yang dilakukan pada sistem ini menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian ini dilakukan dengan cara menguji aplikasi dari segi fungsionalitas.

Tabel 4.2 Laporan Arus Kas

Nama Field	Tipe Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil Keluaran	Kesimpulan
Tahun	Select Option	Berhasil	Berhasil	Valid
Saldo Awal	Kosong	Muncul pesan "Masukkan Saldo Awal Terlebih dahulu"	Muncul pesan "Masukkan Saldo Awal Terlebih dahulu"	Valid
	Angka	Berhasil	Berhasil	Valid
	Huruf dan special karakter	Tidak dapat diinputkan	Tidak dapat diinputkan	valid

Berdasarkan pengujian secara *black box* testing, fungsionalitas pencatatan laporan arus kas berhasil 100%.

5. Penutup

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tujuan yang telah dipaparkan pada bagian pendahuluan maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut.

- Aplikasi ini dapat mengelola data penerimaan dan pengeluaran kas Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin
- Aplikasi ini dapat menyajikan laporan arus kas aktivitas operasi Madrasah Aliyah Al-Mukhlisin

Daftar Pustaka:

- [1] Diana, A., & Setiawati, I. (2010). *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: Andi.
- [2] Drs. Krismiaji, M. A. (2010). *Sistem informasi Akuntansi*. Yogyakarta: UPP STIM YKPN.
- [3] Dwi Martani, S. V. (2012). *AKUNTANSI KEUANGAN MENENGAH*. JAKARTA: SALEMBA EMPAT.
- [4] Hermawan, S., & Masyhad. (2006). *Akuntansi untuk Perusahaan Jasa dan Dagang*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [5] Hery. (2011). *Akuntansi untuk Perusahaan Jasa dan Dagang*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [6] Hery, S. M. (2008). *Pengantar Akuntansi 1*. Jakarta: Lembaga Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.
- [7] Mulyadi. (2008). *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- [8] Nugroho, E. P. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Politeknik Telkom.
- [9] Raharjo, B. (2011). *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung: INFORMATIKA.
- [10] Rian Umbara, S. M. (2012). *Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek (IK 2941)*. Bandung: Ilmu Komputasi Fakultas Sains IT Telkom.
- [11] Rosa, & Shlahuddin. (2011). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Modula.
- [12] S., R. A., & Shalahuddin, M. (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- [13] Santoso, I. (2006). *Akuntansi Keuangan Menengah*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- [14] Sommerville, I. (2011). *Software Engineering 9th Edition*. Person Education.
- [15] Sukamto, R. A., & Shalahuddin. (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- [17] Suradi, S. M. (2009). *Akuntansi: Pengantar 1*. Yogyakarta: Gava Media.