

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR BAGAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Identifikasi Masalah.....	2
I.3. Rumusan Masalah.....	3
I.4. Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	3
I.4.1. Tujuan Perancangan	3
I.4.2. Manfaat Perancangan	3
I.5. Batasan Perancangan.....	4
I.6. Metodologi Perancangan.....	4
I.7. Kerangka Berpikir.....	6
I.8. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II KAJIAN LITERATUR DAN DATA PERANCANGAN	9
II.1. Kajian Literatur.....	9
II.1.1 Penjabaran Judul Perancangan	9
II.1.2 Tinjauan Mengenai Panti Asuhan.....	11
II.1.3 Kajian Khusus Tentang Perancangan Interior.....	19
II.1.4 Psikologi Anak	43
II.1.5 Psikologi Anak Perempuan	45
II.1.6 Efek Psikologi Warna Pada Ruang.....	46
II.2. Data dan Analisis Proyek	46

II.2.1 Tinjauan Mengenai Rumah Perlindungan Sosial Asuhan Anak	48
II.2.2 Analisis Konsep Perancangan Interior RSPAA	69
 BAB III KONSEP PERANCANGAN DESAIN INTERIOR.....	72
III.1. Konsep Perancangan.....	72
III.1.1 Tema Umum	72
III.1.1 Suasana yang Diharapkan.....	73
III.2. Organisasi Ruang.....	73
III.2.1 Program Aktivitas dan Fasilitas	73
III.2.2 <i>Bubble Diagram</i>	86
III.2.3 Hubungan Antar Ruang	87
III.2.4 <i>Zoning</i> dan <i>Blocking</i>	89
III.3. Konsep Visual	91
III.3.1 Konsep Bentuk.....	91
III.3.2 Komponen Pembentuk Ruang	92
III.3.3 Konsep Warna.....	99
III.4. Persyaratan Umum Ruang.....	101
III.4.1 Sistem Interior.....	101
III.4.2 Sistem Keamanan.....	104
 BAB VI KONSEP PERANCANGAN VISUAL DENAH KHUSUS	
VI.1. Pemilihan Denah Khusus	107
VI.2. Konsep Tata Ruang.....	107
VI.3. Persyaratan Teknis Tata Ruang	108
VI.3.1 Sistem Penghawaan.....	108
VI.3.2 Sistem Pencahayaan.....	108
VI.3.3 Sistem Keamanan	108
VI.4. Penyelesaian Elemen Interior	108
VI.4.1 Penyelesaian Lantai.....	108
VI.4.2 Penyelesaian Dinding	109
VI.4.3 Penyelesaian Ceiling	110

VI.4.4 Penyelesaian Furniture	111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
V.1. Kesimpulan	112
VI.2. Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA	113
LAMPIRAN	