

## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 1-1 <i>Prototype Model</i> .....	4
Gambar 2-1 Jenis Nada Pada Angklung .....	7
Gambar 3-1 Tampilan Utama Virtual Angklung .....	22
Gambar 3-2 Tampilan Fitur <i>Start Menu</i> .....	22
Gambar 3-3 Arsitektur Sistem.....	25
Gambar 3-4 <i>Flowchart</i> Menu Seputar Angklung .....	28
Gambar 3-5 <i>Flowchart</i> Galeri Musik .....	29
Gambar 3-6 <i>Flowchart</i> Bermain Angklung.....	30
Gambar 4-1 Tampilan <i>Sprite</i> Angklung dengan <i>CorelDraw</i> .....	45
Gambar 4-2 Tampilan <i>sprite</i> nadalbuKartini dengan Adobe Flash .....	46
Gambar 4-3 Tampilan Aplikasi WavePad .....	48
Gambar 4-4 Tampilan <i>Interface</i> Unity .....	49
Gambar 4-5 Tampilan <i>Import Package</i> Unity .....	50
Gambar 4-6 Tampilan Implementasi Pembuatan <i>Interface</i> .....	50
Gambar 4-7 Tampilan Prespektif 3 Dimensi Unity.....	51
Gambar 4-8 Tampilan Utama Aplikasi .....	51
Gambar 4-9 Tampilan Seputar Angklung.....	52
Gambar 4-10 Tampilan <i>Menu</i> Info Angklung.....	53
Gambar 4-11 Tampilan <i>Menu</i> Sejarah Angklung .....	53
Gambar 4-12 Tampilan <i>Menu</i> Sertifikat UNESCO .....	54
Gambar 4-13 Tampilan Fitur Bermain Angklung .....	55
Gambar 4-14 Tampilan <i>Menu</i> Main Angklung.....	55
Gambar 4-15 Tampilan <i>Gameplay</i> Main Angklung.....	56
Gambar 4-16 Tampilan <i>Menu</i> Demo Lagu .....	57
Gambar 4-17 Tampilan <i>Gameplay</i> Demo Lagu .....	58
Gambar 4-18 Tampilan <i>Menu</i> Jenis Angklung .....	58
Gambar 4-19 Tampilan <i>Gameplay</i> Jenis Angklung .....	59
Gambar 4-20 Tampilan Galeri Musik .....	60
Gambar 4-21 Tampilan Musik Bunga Jiwa.....	60
Gambar 4-22 Tampilan Musik Manuk Dadali .....	61
Gambar 4-23 Pengemasan Produk .....	62
Gambar 4-24 Pengemasan Produk 2 .....	62
Gambar 4-25 Hasil <i>Build Project</i> Unity.....	63