

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis haturkan kehadirat Allah SWT. atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya yang tak terhingga sehingga penulis diberikan kesempatan untuk dapat menyelesaikan proyek akhir ini. Pada buku ini akan dibahas hal-hal mengenai proyek akhir penulis.

Pada proyek akhir ini mengangkat tentang aplikasi multimedia berbasis desktop, dimana multimedia saat ini sedang berkembang dan dapat dijadikan sebagai sarana untuk mengenalkan alat musik angklung. Adapun pengerjaan dari proyek akhir ini menggunakan metode *Prototype*, dimana proses pengerjaannya dilakukan secara bertahap mulai dari mendengarkan pengguna, perancangan *prototype* dan uji coba. Perangkat lunak utama yang digunakan dalam pengerjaan proyek akhir ini yaitu Unity 3D, perangkat lunak ini merupakan sebuah *game engine* yang dirancang untuk membuat *game multi-platform*.

Dalam penyusunan proyek akhir ini tidak terlepas dari bantuan, dorongan, bimbingan serta kerja sama dari berbagai pihak. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya dan penghormatan kepada :

1. Bapak Toufan Diansyah Tambunan, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing I dalam pembuatan proyek akhir penulis, terimakasih telah meluangkan waktu, memberikan masukan, arahan, motivasi serta kesabarannya dalam membimbing penulis.
2. Bapak Yahdi Siradj, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing II dalam pembuatan proyek akhir penulis, terimakasih telah meluangkan waktu untuk memberikan masukan, arahan dan motivasi kepada penulis.
3. Bapak Wardani Muhamad, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom.

4. Ibu Siska Komala Sari, S.T., M.T. selaku dosen wali penulis, terima kasih selalu memberikan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan proyek akhir.
5. Bapak dan Ibu dosen selaku tim Proyek Akhir Jurusan Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Terapan, terimakasih telah memberikan kemudahan-kemudahan kepada penulis dalam penyusunan proyek akhir.
6. Teman dan sahabat Triana Ismia Putri, terima kasih telah memberikan semangat dan membantu dalam penyelesaian proyek akhir ini.
7. Terima kasih sebesar-besarnya kepada kedua orang tua, kakak dan sahabat-sahabat penulis yang selalu memberikan doa, semangat serta dukungan kepada penulis.

Akhir kata, penulis berharap semoga proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi seluruh pembaca dan dapat memberikan informasi yang dapat membantu perkembangan Ilmu Manajemen Informatika dan ilmu-ilmu lainnya.

Bandung, 31 Juli 2015

Penulis