

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Hipotesis	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
2.1 <i>Rendering</i>	6
2.2 <i>Parallel Rendering</i>	7
2.2.1 <i>Object Decomposition</i> dan <i>Image Decomposition</i>	8
2.2.2 <i>Algoritma Sort-First</i> dan <i>Sort-Last</i>	9
2.3 <i>Cluster</i>	12
2.4 Blender	12
2.5 Persamaan Linier	13
2.6 OpenGL.....	14
BAB III.....	16
3.1 <i>Flowchart Rendering</i>	16

3.2	<i>Flowchart</i> OpenGL	17
3.3	Rancangan <i>Cluster</i>	18
3.4	Rancangan Sistem	19
3.5	Rencana Pengujian	19
3.6	Objek Pengujian	20
3.7	Konfigurasi <i>Parallel Rendering</i> pada <i>Cluster</i>	23
BAB IV		25
4.1	Pengujian <i>Render Cluster</i>	25
4.1.1	Analisis Hasil	28
4.2	Pengujian OpenGL	37
4.2.1	Analisis Hasil	39
BAB V		42
5.1	Kesimpulan	42
5.2	Saran	43
DAFTAR PUSTAKA		44
LAMPIRAN		45