

## DAFTAR TABEL

Tabel 4-1 : Waktu <i>render cluster</i> untuk 1 objek <i>dolphin</i> berdasarkan perubahan jumlah <i>frame</i> dan jumlah <i>thread</i> . .....	26
Tabel 4-2 : Waktu <i>render cluster</i> untuk 10 objek <i>dolphin</i> berdasarkan perubahan jumlah <i>frame</i> dan jumlah <i>thread</i> . .....	27
Tabel 4-3 : Tabel peningkatan waktu <i>render cluster</i> ketika 1 objek <i>dolphin</i> ditambah menjadi 10 objek <i>dolphin</i> . .....	32
Tabel 4-4 : Tabel <i>speedup render cluster</i> untuk 1 objek <i>dolphin</i> . .....	33
Tabel 4-5 : Tabel <i>speedup render cluster</i> untuk 10 objek <i>dolphin</i> . .....	35
Tabel 4-6 : Tabel <i>speedup render cluster</i> rata-rata untuk 1 objek <i>dolphin</i> dan 10 objek <i>dolphin</i> . .....	36
Tabel 4-7 : Tabel waktu <i>render</i> objek <i>dolphin</i> pada OpenGL. ....	39