

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D.P.d.K.R. Indonesia, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pustaka Amani, 1998.
- [2] J. Hartono, *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: ANDI, 1999.
- [3] C. Woodford, *Digital Technology*. London: Evan Brother Limited, 2006.
- [4] T. Kelsey, *Social Networking Spaces : From Facebook to Twitter and Everything In Between*. United States of America : Apress, 2010.
- [5] N. H. Safaat, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: INFORMATIKA, 2011.
- [6] I. Rickyanto, *Dasar Pemrograman Objek Dengan Java 2 (JDK 1.4)*. Yogyakarta: ANDI, 2011.
- [7] M. R. Arief, *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi, 2011.
- [8] MADCOMS, *Menguasai XHTML, CSS, PHP, dan MYSQL melalui Dreamweaver*. Yogyakarta: Andi, 2009.
- [9] A. Agung Yulianto, I. Gartina, R. Astuti, S. Dewi, S. Komala Sari, and W. Witanti, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Bandung: Politeknik Telkom, 2009.
- [10] Rosa A.S. dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: INFORMATIKA, 2013.
- [11] J. Simarmata, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: ANDI, 2010.
- [12] S.T. Suryatiningsih dan S.T. Wardani Muhamad, *Web Programming*, Bandung : Telkom Polytechnic, 2009.
- [13] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku satu)*, Yogyakarta, 2002.

[14] Janssen, C. (2010). User Acceptance Testing (UAT). Retrieved September 28, 2015, www.technopedia.com: <http://www.technopedia.com/definition/3887/user-acceptance-testing-uat>.