

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
<i>ABSTRACT</i> .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>6</b>
2.1 Catering.....	6
2.2 Data dan Informasi .....	6
2.2.1 Data .....	6
2.2.2 Informasi .....	6
2.3 Penyedia .....	7
2.4 Jadwal .....	7
2.5 Aplikasi.....	7
2.6 Android .....	8
2.6.1 Definisi Android.....	8
2.6.2 Arsitektur Android.....	8
2.6.3 Versi Android.....	9
2.7 Bahasa Pemograman .....	11
2.7.1 Java.....	11

2.7.2	JSON (Java Script Object Nation).....	14
2.7.3	MySQL (MyStructure Query Language) .....	14
2.7.4	PHP (Hypertext Preprocessor) .....	15
2.7.5	HTML (Hypertext Markup Language).....	16
2.7.6	CSS (Cascading Style Sheet) .....	16
2.8	Tools.....	17
2.8.1	XAMPP.....	17
2.8.2	UML (Unified Modeling Language) .....	17
2.8.3	Flowmap.....	17
2.8.4	Use Case Diagram.....	18
2.8.5	Basis Data .....	19
2.8.6	ERD (Entity Relationship Diagram).....	20
2.8.7	Eclipse IDE .....	21
2.8.8	SMS Gateway .....	22
2.8.9	Black Box Testing.....	22
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>23</b>
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	23
3.1.1	Proses Bisnis Pencatatan Pesanan Secara Manual .....	24
3.1.2	Proses Bisnis Melihat Daftar Pesanan Makanan di Buku Secara Manual .....	25
3.2	Gambaran Sistem Yang Diusulkan .....	26
3.2.1	Pencatatan Pesanan Makanan Via Aplikasi .....	27
3.2.2	Pencatatan Pesanan Makanan Via Datang Langsung .....	28
3.2.3	Pemesanan Makanan Via Telepon.....	29
3.2.4	Pemilik Mendapatkan Notifikasi di Device Android.....	30
3.2.5	Pemilik atau Kasir Melihat Jadwal Pesanan .....	31
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.3.1	Diagram Use Case.....	32
3.3.2	Definisi Aktor.....	33
3.3.3	Definisi Use Case .....	33
3.3.4	Skenario Use Case .....	35
3.4	Perancangan Basis Data.....	53

3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	53
3.4.2	Struktur Tabel.....	54
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	57
3.5.1	Pengembangan Aplikasi .....	57
3.5.2	Implementasi Aplikasi .....	59
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	61
4.1	Implementasi .....	61
4.1.1	Instalasi Perangkat Lunak Pendukung.....	61
4.1.2	Instalasi Program.....	62
4.1.3	Implementasi Basis Data .....	62
4.1.4	Pengguna Aplikasi Web (Administrator atau Pengelola) .....	66
4.1.5	Pengguna Aplikasi Android (Pengelola) .....	74
4.1.6	Pengguna Aplikasi Android (Pelanggan) .....	82
4.2	Pengujian .....	91
4.2.1	Pengujian Aplikasi Website (Pengelola).....	91
4.2.2	Pengujian Aplikasi Android (Pelanggan) .....	104
4.2.3	Pengujian Aplikasi Android (Pengelola) .....	109
BAB 5	PENUTUP .....	114
5.1	Kesimpulan .....	114
5.2	Saran .....	115
	DAFTAR PUSTAKA.....	116
	LAMPIRAN.....	118