

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A.Nugroho. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Dengan Metode USP*. Yogyakarta: Andi, 2010.
- [2] Widianti, Sri. *Pengantar Basis Data*, Jakarta, Indonesia: Penerbit Fajar, 2000.
- [3] Keegan, Desmond, "*The Incorporation of Mobile Learning into Mainstream Education and Training*, 2005.
- [4] Ahmad M. Sewang, *Islamisasi Kerajaan Gowa: abad XVI sampai abad XVII*, Makassar, Indonesia: Yayasan Obor Indonesia, 2005.
- [5] Mahmud, Hj. Murni, *Bahasa & Gender Dalam Masyarakat Bugis*, Makassar: Putraka Refleksi, 2009.
- [6] Supardi. Y, *Mengenal Java dan Android*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2011.
- [7] H, Nazruddin. Safaat. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung: Informatika, 2011.
- [8] Mulyadi, *Membuat Aplikasi Untuk Android*, Yogyakarta: Multimedia Center Publishing, 2010.
- [9] Kadir. Abdul, *Pengenalan Sistem Informasi*, Andi, 2003.
- [10] S. Mulyadi, *Membuat Aplikasi Untuk Android*, Yogyakarta: Multimedia Center Publishing, 2010.
- [11] A. Fatta, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2007.
- [12] Hamilton Russ Miles, *Learning UML 2.0*, O'Reilly Media, 2006.