

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	4
1.6 Metode Pengerjaan	5
1.6.1 Metode Penelitian.....	5
1.6.2 Metode Pengembangan.....	6
1.7 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Pengadaan	8
2.2 Siklus Pengadaan Aset	8
2.3 Pengadaan Aset	11
2.4 Aset Tetap.....	12
2.5 Pencatatan Akuntansi di Siklus Pengadaan Aset	13
2.6 Proses Bisnis	14
2.7 <i>Flowchart</i>	14
2.8 <i>Unified Modelling Language</i>	16
2.9 Basis data	21
2.10 Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	22

2.11	<i>Black Box Testing</i>	24
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		25
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	25
3.1.1	Proses Permohonan Pengadaan Barang	25
3.1.2	Proses <i>Order Monitoring</i> atas pengadaan	27
3.1.3	Proses Penerimaan Barang dan Verifikasi <i>Invoice</i>	28
3.1.4	Proses <i>Reimbursement</i> Biro Daerah dan Karyawan.....	30
3.1.5	Proses Pembayaran Pengadaan	31
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem Usulan.....	32
3.2.1	Proses Kelola <i>Master Data</i>	32
3.2.2	Proses Permohonan Pengadaan Barang	33
3.2.3	Proses <i>Order History</i>	34
3.2.4	Proses Penerimaan Barang	35
3.2.5	Proses Verifikasi <i>Invoice</i>	37
3.2.6	Proses Pembayaran.....	38
3.3	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas	40
3.4	Analisis Pengguna	42
3.5	<i>Use Case Diagram</i>	43
3.6	<i>Activity Diagram</i>	55
3.7	<i>Class Diagram</i>	58
3.8	<i>Sequence Diagram</i>	59
3.9	Perancangan Basis Data.....	67
3.9.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	67
3.9.2	<i>Diagram</i> Relasi Antar Tabel.....	68
3.10	Perancangan Struktur Menu.....	69
3.11	Perancangan Dokumen.....	71
3.12	Perancangan Antarmuka	72
3.13	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	81
3.13.1	Kebutuhan Perangkat Keras	81
3.13.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	81
3.13.3	Implementasi Sistem.....	82
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		83

4.1	Implementasi	83
4.1.1	Implemenetasi Basis Data	83
4.1.2	Implementasi Struktur Menu	83
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	85
4.2	Pengujian	94
4.2.1	Pengujian Proses Manual.....	94
4.2.2	Pengujian Proses Aplikasi.....	97
4.2.3	Pengujian Fungsionalitas.....	104
BAB 5 KESIMPULAN		111
5.1	Kesimpulan	111
5.2	Saran	112
DAFTAR PUSTAKA.....		113
LAMPIRAN.....		114