

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Simamarta, Janner, Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta: CV ANDI OFFSET, 2010.
- [2] D. H. Mulyana, Aplikasi Pilihan Android, Jakarta: PT ALEX MEDIA KOMPUTINDO, 2012.
- [3] S. H. Stephanus, Mudah Membuat Aplikasi Android, Yogyakarta: ANDI, 2011.
- [4] S, Rosa A and Shahuddin, M. Rekaya Perangkat Lunak. Bandung : MODULA, 2011.
- [5] Nugroho, Adi. Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP. Yogyakarta : Penerbit Andi, 2010.
- [6] P. P. Widodo, Menggunakan UML, Bandung: Informatika, 2011.
- [7] R, Kubarsah Ubun. Waditra : Mengenal Alat-Alat Kesenian daerah Jawa Barat. Bandung : CV Sampurna, 1994.